

**O‘ZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA O‘RTA MAXSUS
TA‘LIM VAZIRLIGI**

**ISLOM KARIMOV NOMIDAGI
TOSHKENT DAVLAT TEXNIKA UNIVERSITETI**

**MA‘LUMOTLAR BAZASINI BOSHQARISH
VA DASTURLASH TEXNOLOGIYALARI**

fanidan laboratoriya ishlarini bajarish uchun
USLUBIY KO‘RSATMALAR
I - qism

TOSHKENT – 2020

Tuzuvchilar: Sodiqova Sh.Sh., Bekturdiyev S.Sh.

«Ma'lumotlar bazasini boshqarish va dasturlash texnologiyalari» fanidan laboratoriya ishlarini bajarish uchun uslubiy ko'rsatma. – Toshkent, ToshDTU: 2020. 74 b.

Uslubiy ko'rsatmada «Ma'lumotlar bazasini boshqarish va dasturlash texnologiyalari» fani bo'yicha laboratoriya ishlarini bajarishga doir ko'rsatmalar hamda ma'lumotlar bazasini yaratish va ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimi bilan ishlashga oid misollar keltirilgan.

Ushbu uslubiy ko'rsatma oliy o'quv yurtlarining 5330200 - «Informatika va axborot texnologiyalari» (sanoat ishlab chiqarishda) va 5312700 - «Intellectual muhandislik tizimlari» ta'lim yo'nalishlari talabalari, hamda unga turdosh mutaxassislik talabalari uchun mo'ljallangan.

Islom Karimov nomidagi ToshDTU ilmiy-uslubiy kengashi qaroriga muvofiq chop etildi.

Taqrizchilar:

- Xudoyberganov M.U. – O'zMU, «Hisoblash matematikasi va axborot tizimlari» kafedrasida dotsenti, f.m.f.n.
- Sagatov M.V. – ToshDTU «Axborot tizimlari» kafedrasida mudiri, texnika fanlari doktori, professor.

© Toshkent davlat texnika universiteti, 2020.

KIRISH

O‘zbekiston Respublikasi ta’lim tizimi islohotlarining keng ko‘lamda olib borilishi, ta’lim jarayonidagi qo‘llaniladigan har bir texnologiya, sanoatga joriy etishga mo‘ljallangan topshiriqlar talabalarning ijodiy fikrlashga va kasbiy rivojlanishiga qaratilgan bo‘lishi lozim. Uslubiy ko‘rsatma Kadrlar tayyorlash milliy dasturi, “Ta’lim to‘g‘risida”gi O‘zbekiston Respublikasi qonunining qoidalariga muvofiq holda bo‘lib, milliy tajribaning tahlili va ta’lim tizimidagi jahon miqyosidagi yutuqlar asosida tayyorlangan. Bugungi kunda talabalarga har bir fandan nazariy bilimlarni amaliyotga tatbiq etishni mukammal o‘rgata oladigan o‘quv qo‘llanmalarining mavjudligi muhim masalalardan biridir.

Ma’lumotlar bazasini boshqarish va dasturlash texnologiyalari fani sanoatning barcha sohalarini raqamli texnologiya asosida yangilashga o‘tish davrida dolzarb ahamiyat kasb etib kelmoqda.

Har bir sanoat korxonalarida turli hildagi ma’lumotlarga ishlob berishga to‘g‘ri keladi. Ma’lumotlarni saqlash, ularga tog‘ri ishlov berish va ulardan foydalanish uchun ma’lumotlar bazasini boshqarish va dasturlash texnologiyalari fanini chuqur o‘zlashtirish maqsadga muvofiqdir.

Mazkur uslubiy ko‘rsatmada ma’lumotlar bazasi jadvallarini yaratishning dastlabki qadamlaridan boshlab to so‘rovlar yaratib, ular asosida kerakli axborotga ega bo‘lish jarayonlari batafsil yoritib berilgan. Har bir amaliyot ishini bajarish uchun namuna sifatida misollar keltirilgan va yechish usullari rasmlar orqali ko‘rsatib berilgan.

1-laboratoriya ishi

Ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimlarni o'rnatish va sozlash.








Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositalari bilan ishlar, sozlash va tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalarnini o'rnatish va sozlashni o'rganish.

Uslubiy ko'rsatmalar: Zamonaviy MB texnologiyasida MB.ni yaratish, unga xizmat ko'rsatish va foydalanuvchilarning MB bilan ishlashiga imkon yaratish maxsus dasturiy uskunalar yordamida amalga oshiriladi. Bunday dasturiy uskunalar majmuasi ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimlari (MBBT) deb ataladi.

MBBT — MB.ni yaratish, uni dolzarb holatda ushlab turish, kerakli axborotni topishni tashkil etish va boshqa xizmat ko'rsatish uchun zarur bo'ladigan dasturiy va til vositalari majmuasidir.

MBBT misoli sifatida quyidagilarni keltirish mumkin:

-  DBASE dasturi;
-  Microsoft Access;
-  Microsoft Fox Pro for DOS;
-  Microsoft Fox Pro for WINDOWS;
-  Microsoft MySQL;
-  Paradox for DOS;
-  Paradox for WINDOWS.

MB bilan ishlashga kirishishdan oldin ma'lumotlarni tasvirlash modelini tanlab olish kerak. U quyidagi talablarga javob berishi lozim:

- ✓ axborotni ko'rgazmali tasvirlash;
- ✓ axborotni kiritishda soddalik;
- ✓ axborot bazasiga kiritilgan ma'lumotdan foydalanish imkoniyatining mavjudligi;
- ✓ MB.ning ochiqligini ta'minlash (yangi ma'lumotlar va maydonlar qo'shish, ularni olib tashlash imkoniyatlari va hokazo).

MB bitta yoki bir nechta modellarga asoslangan bo'lishi mumkin. Ular qanday modelga o'zining xossalari (parametrlari) bilan tavsiflanuvchi obyekt sifatida qarash mumkin. Shunday obyekt ustida biror amal (ish) bajarsa bo'ladi. MB modellarining uchta asosiy turlari mavjud: *relyatsion*, *iyerarxik* va *semantik* tarmoq.

Relyatsion (lotin tilidagi relatio — munosabat so'zidan olingan) modelda ma'lumotlarni saqlash uni tashkil etuvchi qismlari orasidagi munosabatlarga asoslangan. Eng sodda holda u ikki o'lchovli massiv yoki jadvaldan iborat bo'ladi. Murakkab axborot modellari ana shunday jadvallarning o'zaro bog'langan to'plamidan iborat.

MB.ning *iyerarxik* modeli pastki pog'onadagi yuqori pog'onadagiga bo'ysinish tartibida joylashgan elementlar to'plamidan iborat bo'ladi va ag'darilgan daraxt(graf)ni tashkil etadi. Ushbu model satx, tugun, bog'lanish kabi parametrlar bilan tavsiflanadi. Uning ishlash tamoyili shundayki, quyi satxdagi bir nechta tugunlar bog'lanish yordamida yuqoriroq satxdagi bitta tugun bilan bog'langan bo'ladi. *Tugun* — bu ierarxiyaning berilgan satxida joylashgan elementning axborot modelidir.

MB.ning *semantik* tarmoq modeli ierarxik modelga o'xshashdir. U ham tugun, sath, bog'lanish kabi asosiy parametrlarga ega. Lekin semantik tarmoq modelida turli sathdagi elementlar orasida «erkin», ya'ni «har biri hamma bilan» ma'noli bog'lanish qabul qilingan.

Ko'pchilik MB.lar jadval tuzilmasiga ega. Unda ma'lumotlar manzili satr va ustunlar kesishmasi bilan aniqlanadi. MB.da ustunlar — *maydonlar*, satrlar esa *yozuvlar* deb ataladi. *Maydonlar* MB.ning tuzilmasini, *yozuvlar* esa, unda joylashgan ma'lumotlarni tashkil etadi.

Maydonlar — MB. tuzilmasining asosiy elementlaridir. Ular ma'lum xususiyatlarga ega bo'ladilar. Ular qanday maydonning asosiy xususiyati uning uzunligidir. Maydon uzunligi undagi belgilar soni bilan ifodalanadi.

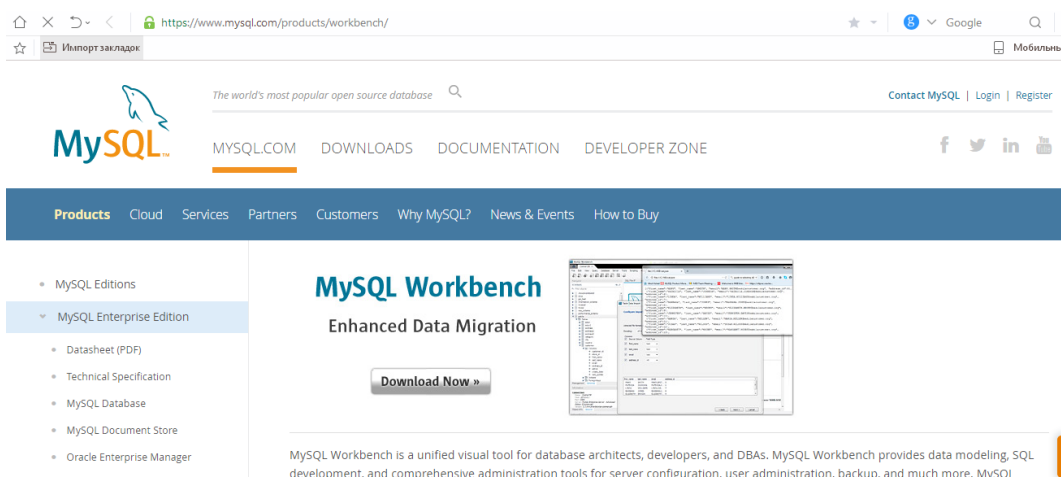
Maydonning yana bir xususiyati, uning nomidir. Maydonda uning nomidan tashkari yana imzo xususiyati ham mavjud. *Imzo* — ustunning sarlavhasida aks

ettiriladigan axborotdir. Uni maydon nomi bilan aralashtirib yubormaslik lozim. Agar imzo berilmagan bo`lsa sarlavhada maydon nomi yozib qo`yiladi. Turli tipdagi maydonlar turli maqsadlarda ishlatiladi va turli xossalarga ega bo`ladi.

Ma'lumotlar bazasi haqida bilimlarga ega bo`ldik endigi navbatda dasturiy vositalarni o`rnatish va ular bilan ishlash ko`nikmalarini hosil qilamiz.

Yaratrayotgan bazamizning tuzilishi haqida , jadval maydonlari xususiyatlari haqida to`xtalsak. Dasturiy vosita sifatida MySQL WorkBench va Open Server larni tanlaymiz. MySQL WorkBench dasturi yordamida biz bazamizning umumiy strukturasi hosil qilishimiz mumkin. Ma'lumotlarni qayta ishlash uchun esa Open Server ni yordamchi dasturidan foydalanamiz.

Dastlab MySQL Workbench dasturiy ta'minotini o`rnatib olishimiz kerak bo`ladi. Buni uchun <https://www.mysql.com/products/workbench/> havolaga murojat qilib dasturiy ta'minotni yuklab olamiz.(1.1-rasmda keltirilgan oyna ochiladi)



1.1-rasm. MySQL WorkBench dasturi havolasi

MySQL Workbench – bu vizual ma'lumotlar bazasini yaratish uchun vosita bo`lib, integratsiyalashgan dizaynda MySQL ma'lumotlar bazasi tizimini yagona muhitda modellashtirish, yaratish tizimi.

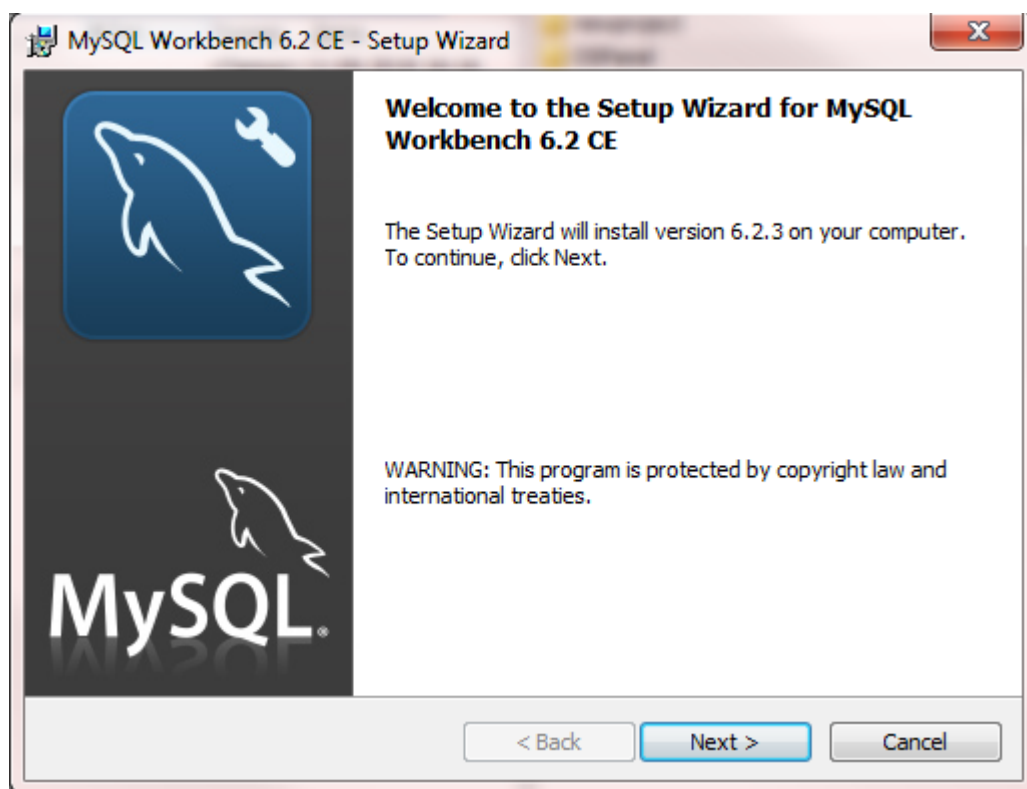
MySQL Workbench ikki veriyani taklif etiladi:

1. **Community Edition** - bepul GNU GPL ostida tarqatiladigan versiya;
2. **Standard Edition** - pullik vaersiya. Bu varsiya ishlab chiqaruvchi va MB administratorlarini ish samaradorligini oshiradanidan qo`shimcha funksiyalarni o`z ichiga olgan.

Dastur xususiyatlari:

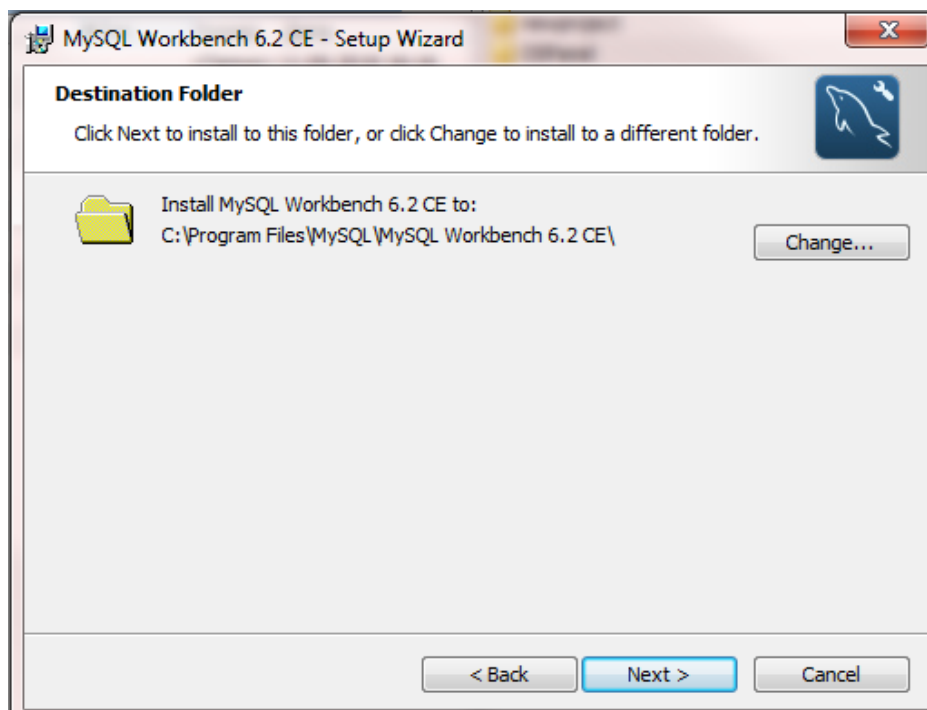
1. Ma'lumotlar bazasi modelini grafik shaklida tasvirlash.
2. Jadvallar o'rtasidagi munosabatlarni yaratish bilan bog'liq bo'lgan ko'plab munosabatlarni o'rnatish aniq va funksional mexanizmiga ega.
3. SQL so'rov muharriri ularni darhol serverga yuborishga va jadval shaklida javob olishga imkon beradi.
4. Vizual rejimda jadvaldagi ma'lumotlarni tahrirlash imkoniyati.
5. Reverse Engineering - mavjud ma'lumotlar bazasi serveridan jadvallar tuzilishini tiklash.

Dastlab dasturni o'rnatish uchun rasmiy saytdan yuklab olish kerak. Dasturni yuklab olish uchun saytda ro'yxatdan o'tish zarur. Dasturning quyidagi versiyasini o'rnatamiz: «**mysql-workbench-6-2-3-64-bit-multi-win**».



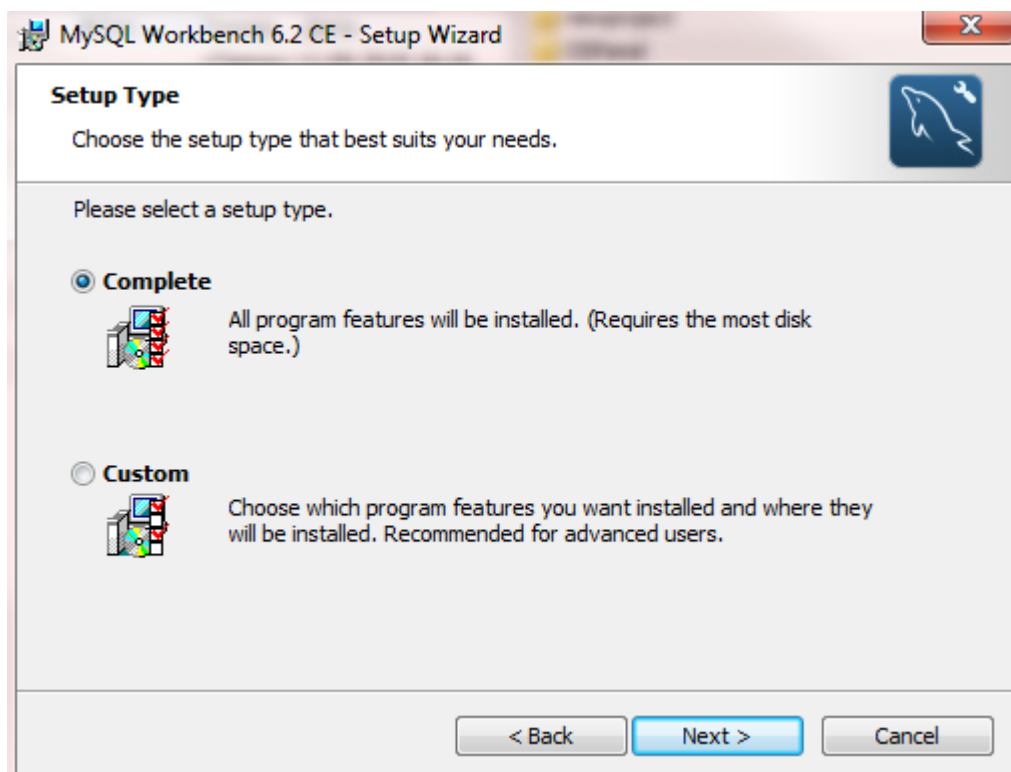
1.2-rasm. MySQL WorkBench 6.2 veriyasi

Keying qadamda dastur o'rnatilishi kerak bo'ladigan joy tanlanadi va davom etish tugmasi bosiladi.



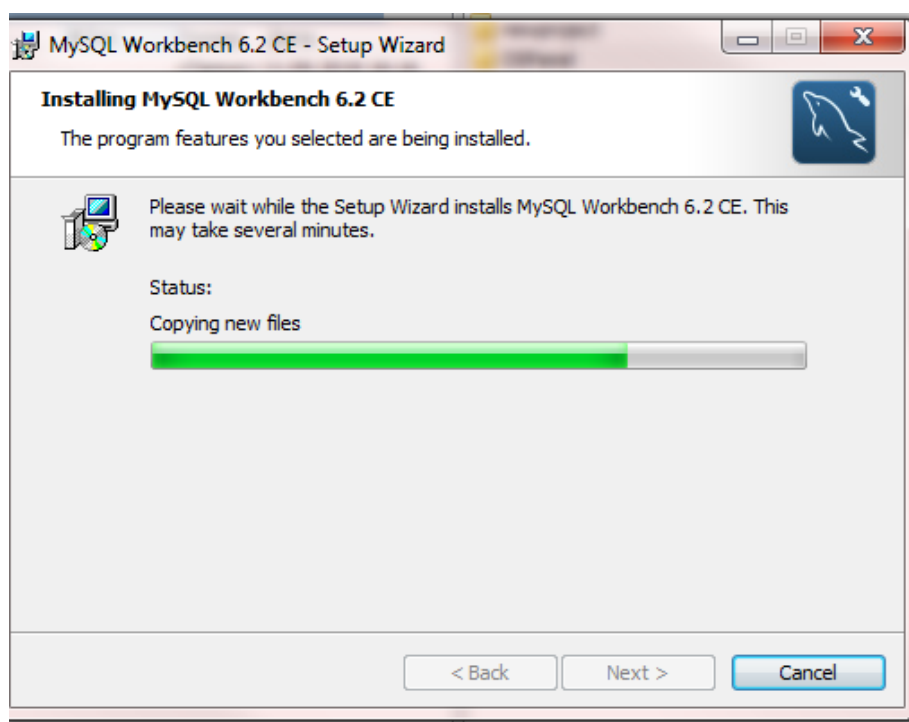
1.3-rasm. MySQL WorkBrench o‘rnatiladigan joyini tanlash

Kerakli turi tanlanadi dasturning. Bu joyda avtomat tanlanganini o‘zgartirmaslik tavsiya qilinadi.



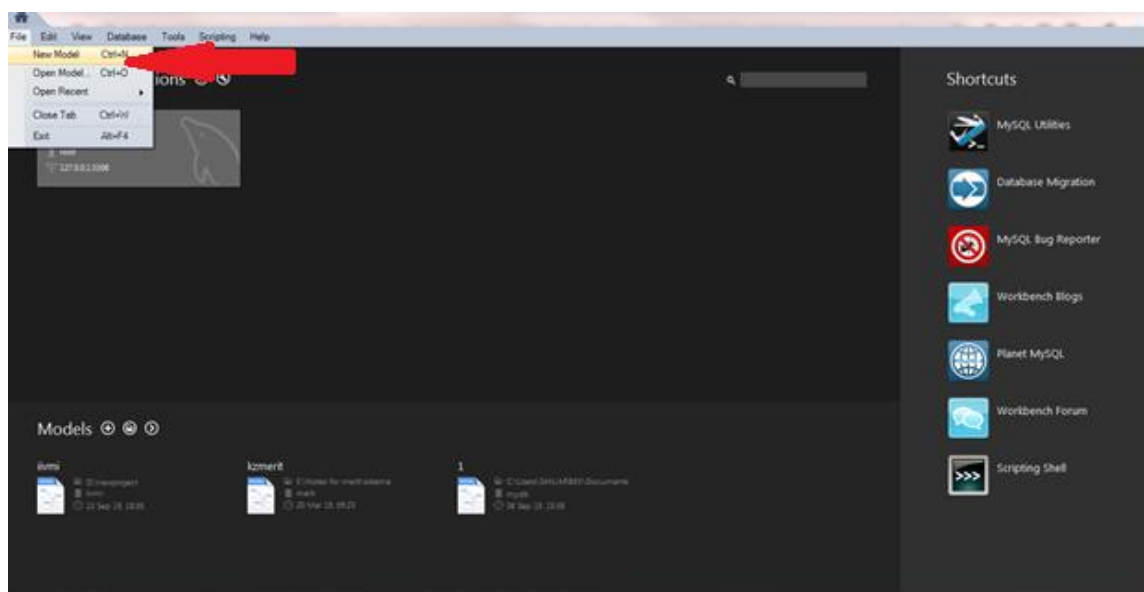
1.4-rasm. MySQL WorkBrench zarur turini tanlash

Tanlangan turdagi MySQL WorkBrench ko‘rsatilgan joyimizga o‘rnatilishi boshlanadi.



1.5-rasm. MySQL WorkBrench oʻrnatilishi

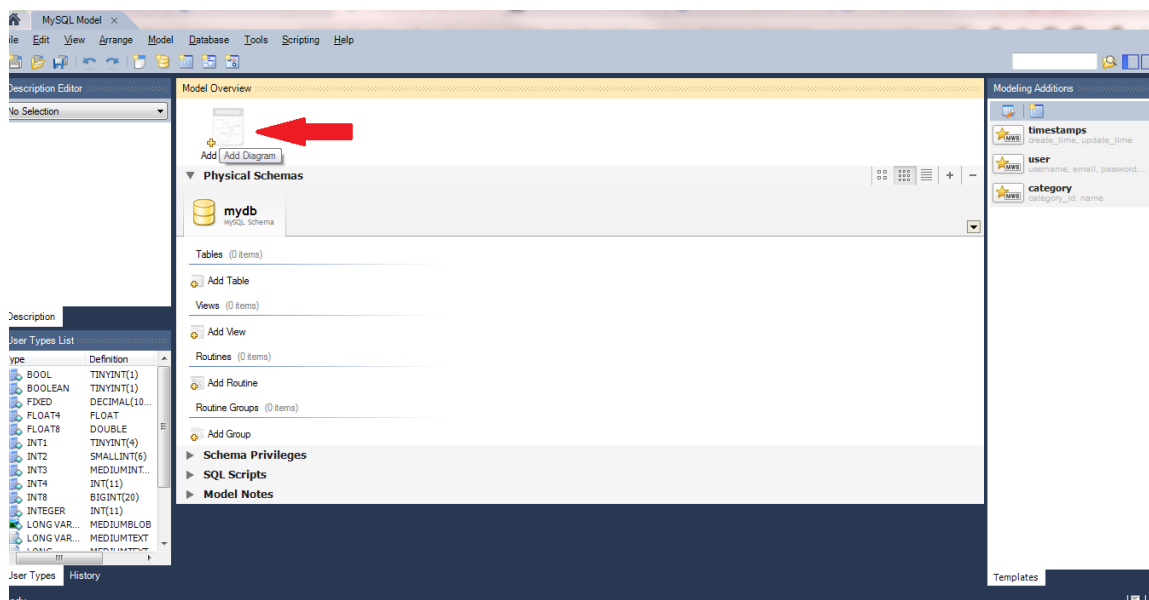
Shundan keyin dasturiy taʼminot oʻrnatilishi yakuniga yetadi va quyidagi oyna ochiladi.



1.6-rasm. MySQL WorkBrench birinchi oynasi

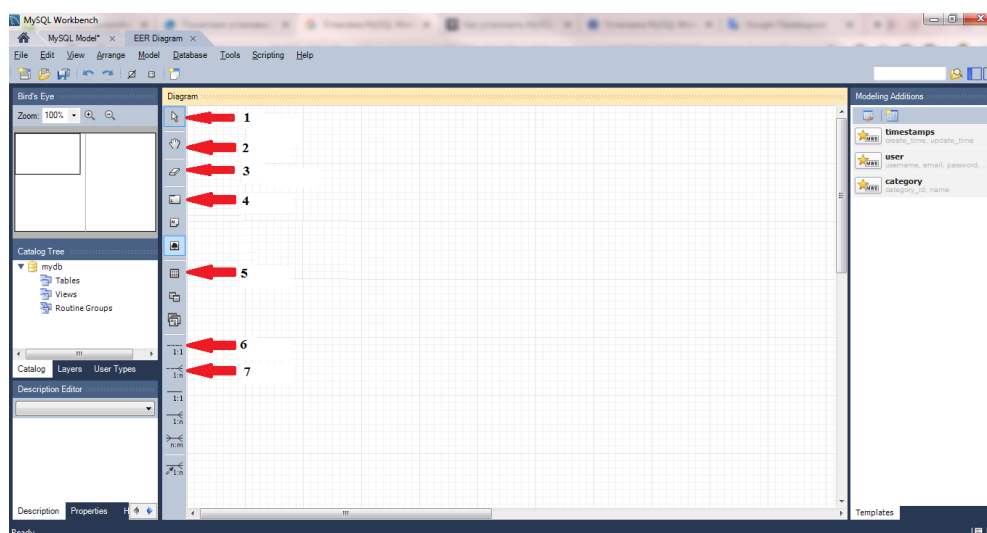
Shundan soʻng tanlangan predmet soha boʻyicha bazamizning homaki nusxasi asosidagi asl shaklini yaratishimiz mumkin boʻladi.

Buni uchun tepadagi menyular satridan **File** boʻlimidan **New Model** buyrugʻi tanlandi yoki klaviaturadan **Ctrl N** tugmalari bosiladi.



1.7-rasm. MySQL WorkBrench.da asosiy oynasi

Undan keying navbatda **EER Diagram** tugmasi tanlanadi. Bunda yangi bosh oyna va chap tomonda uskunalar paneli ochiladi.



1.8-rasm. EER Diagram oynasi

1 - yaratilgan jadvallarni belgilash uskunasi.

2 - yaratilgan jadvallarni siljitish uchun ishlatiladigan uskuna.

3 - ortiqcha kiritilganlarni o'chirish uskunasi

4 - yangi qatlam qo'shish uskunasi.

5 - yangi jadval qo'shish uskunasi.

6,7 - jadvallarni bir biriga bog'lash uskunalari.

Yuqoridagi uskunalardan foydalangan holda jadvallar hosil qilishimiz va ularni bir-biri bilan bog‘lashligimiz mumkin bo‘ladi. (keyingi darslarda bular bilan to‘laroq tanishamiz)

Keyingi masalamiz ikkinchi dasturimizni o‘rnatish va undan foydalanish haqida bo‘ladi. Biz foydalanadigan dastur bu ***Open Server***.

Open Server – bu server platforma nusxasining jamlagan dasturiy ta‘minotdir. Web dasturchilar uchun juda qulay bo‘lgan dasturiy ta‘minotlar majmuasiga ega hisoblanadi.

Dasturiy ta‘minot to‘plami qulaylik, ko‘p funksional interfeysga egalik, tarkibiy qismlarni boshqarish va sozlashning barcha imkoniyatlarning jamlaganligi bilan xarakterlanadi. Ushbu platforma web-loyihalarni ishlab chiqish, tuzatish va sinovdan o‘tkazish, shuningdek mahalliy tarmoqlarda web-xizmatlarni taqdim etish uchun keng qo‘llaniladi.

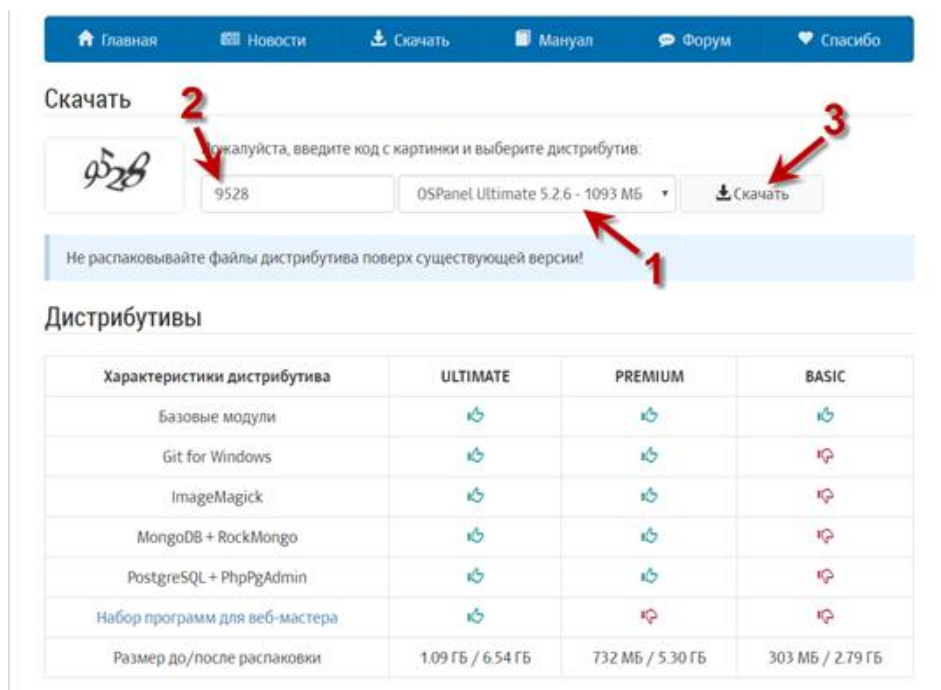
Bir so‘z bilan aytganda, Open Server to‘g‘ridan-to‘g‘ri shaxis y kompyuterda saytlar yaratishga imkon beradi. Saytdagi yangi modulni sinab ko‘rish, dizaynni o‘zgartirish va hokazolarni tekshirishga yordam beradi.

Open Server haqida to‘liq ma‘lumotni rasmiy [web-sayt \(https://ospanel.io/\)](https://ospanel.io/) da o‘qishingiz mumkin.

Xo‘sh, keling, Open Server.ni o‘rnatishni boshlaylik

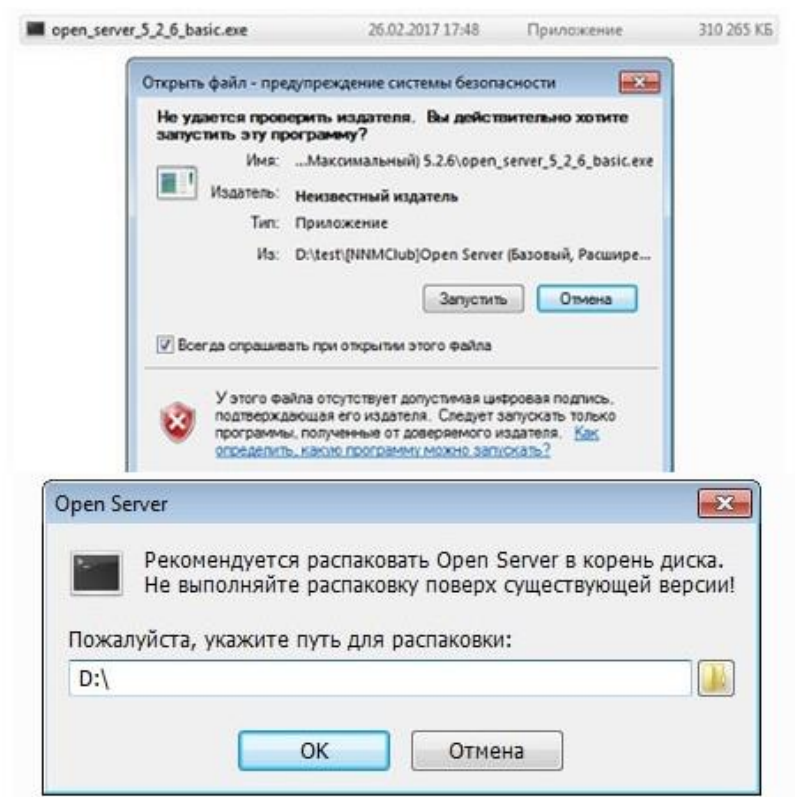
Avvalo, biz dasturni o‘zini yuklab olishimiz kerak. Buning uchun rasmiy web-saytni «Yuklab olish» (Скачать) bo‘limiga o‘tiladi, dasturning kerakli versiyasini tanlanadi (1).

Ta‘kidlash joizki, dasturiy mahsulotni uchta versiyasi mavjud: ***Ultimate***, ***Premium***, ***Basic***, ularning o‘zaro qanday farq qilishi rasmiy saytdagi taqqoslash jadvalida aniq ko‘rinadi. Bu joyda ***ULTIMATE*** yuklab olingan. Davom etish uchun rasmda keltirilgan kodni kiritish (2) va yuklab olish tugmasini (3) boshish kerak bo‘ladi.



1.9-rasm. Open Server ni yuklab olish

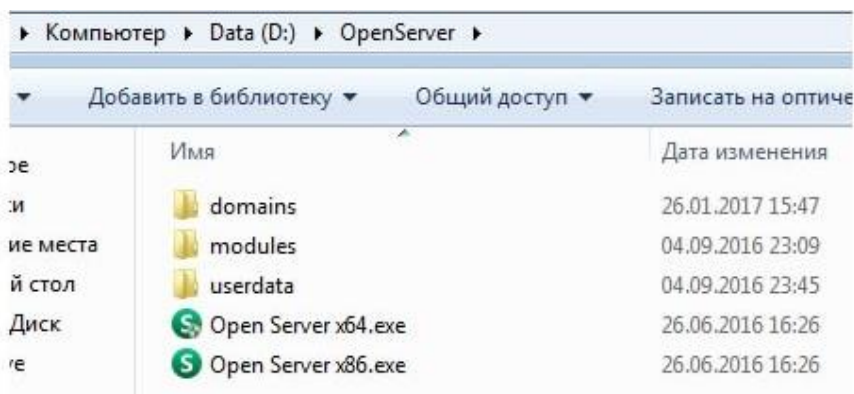
Dasturiy taʼminot arxiv sifatida taqdim etiladi. Ishga tushirilganda Open Server paketi arxivdan chiqariladigan diskni koʻrsatish kerak boʻladi



1.20-rasm. Open Serverni oʻrnatishni boshlash

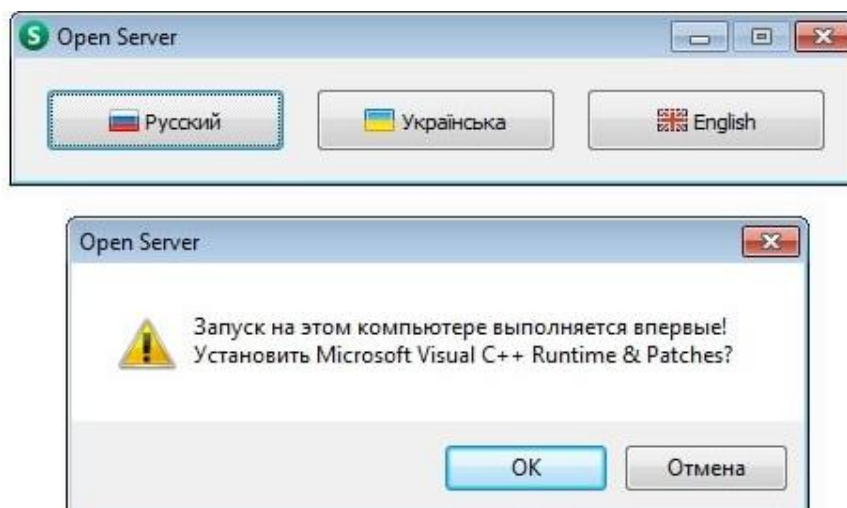
O‘rnatish joyini tanlanadi. Shuni yodda tutingki dasturiy ta‘minotning OpenServer deb nomlagan papkasini o‘zingiz yaratmang uni dasturnig o‘zi yaratadi.

O‘rnatishdan so‘ng Open Server papkasida bir nechta papkalar va yashil piktogrammalarga ega 2 ta fayl paydo bo‘ladi. Operatsion tizimingizga mos keladigan faylni ishga tushiring (32 bit uchun x86, 64 bit uchun x64). Agar siz bit nimaligini bilmasangiz, ikkala faylni ham sinab ko‘ring. Hech qanday dasturda ham, operatsion tizimda ham buzilishlar bo‘lmaydi.



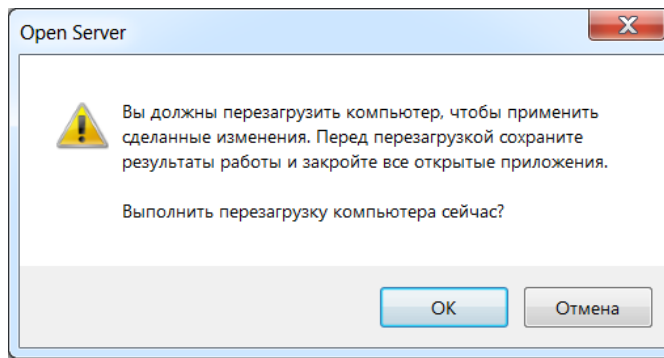
1.21-rasm. Open Server o‘rnatilgan papka

Birinchi ishga tushirishda tilni tanlash so‘raladi. Bundan tashqari, Open Server.ni birinchi ishga tushirishda Microsoft Visual C++ qo‘shimchalarni o‘rnatish taklif qilinadi va shunda «Ok» ni bosish kerak.



1.22-rasm. Open Server.ni birinchi ishga tushirishda

Va bizda qoladigan oxirgi narsa, barcha o‘zgarishlar kuchga kirishi uchun kompyuterni o‘chirib yooqish kerak bo‘ladi. Buni uchun ekranda chiqqan so‘roqqa «Ok» ni bosish kifoya.



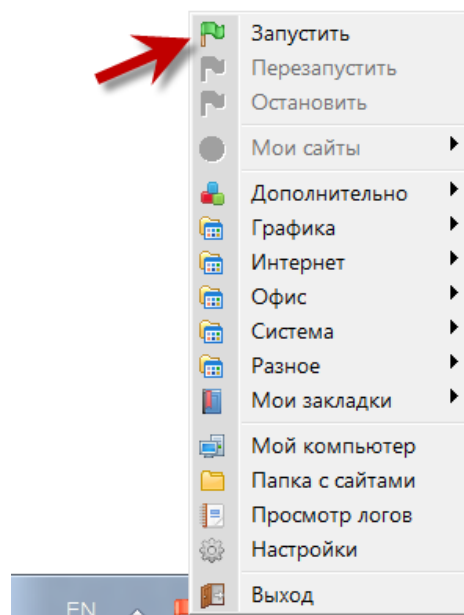
1.23-rasm. Open Server ni o‘rnatishni yakunlash

Kompyuter qayta ishga tushish bilan lokal server bilan ishlashni boshlash mumkin bo‘ladi. Open Server o‘rnatilgan papkadan ishga tushiriladi, shunda qizil bayroq ko‘rinishidagi belgi ekranning o‘ng pastki burchagida paydo bo‘lganligini ko‘rish mumkin. Bu degani, dastur faollashtirilgan, ammo serverning o‘zi hali ishga tushirilmagan.



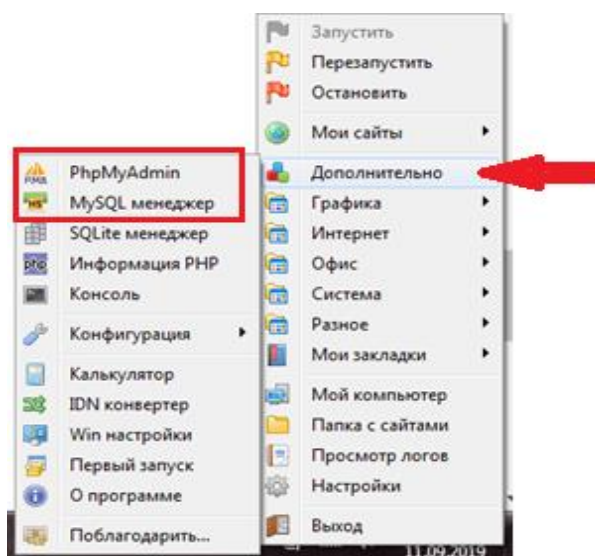
1.24-rasm. Open Server faollashtirilgan

Serverni ishga tushirish uchun bir sichqoncha tugmachasi bilan belgi bosiladi va ochilgan kontekst menyusidagi «*Ishga tushirish*» (*Запустить*) bandini tanlanadi. Lokal server ishga tushishi bilan bayroq yashil rangga aylanadi.



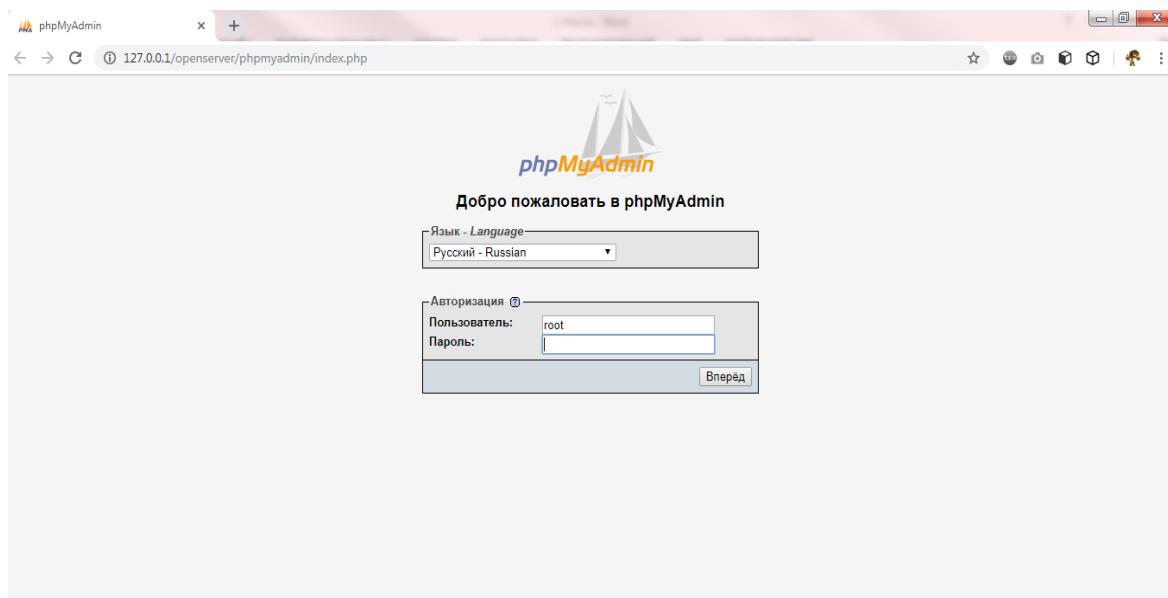
1.25-rasm. Open Serverni ishga tushirish

Lokal server ishga tushgandan keyin baza bilan ishlash uchun «*Qo‘shimcha yuksiyalar*» (*Дополнительно*) bo‘lmidan *PhpMyAdmin* yoki *MySQL менеджер* bandlari tanlanadi.



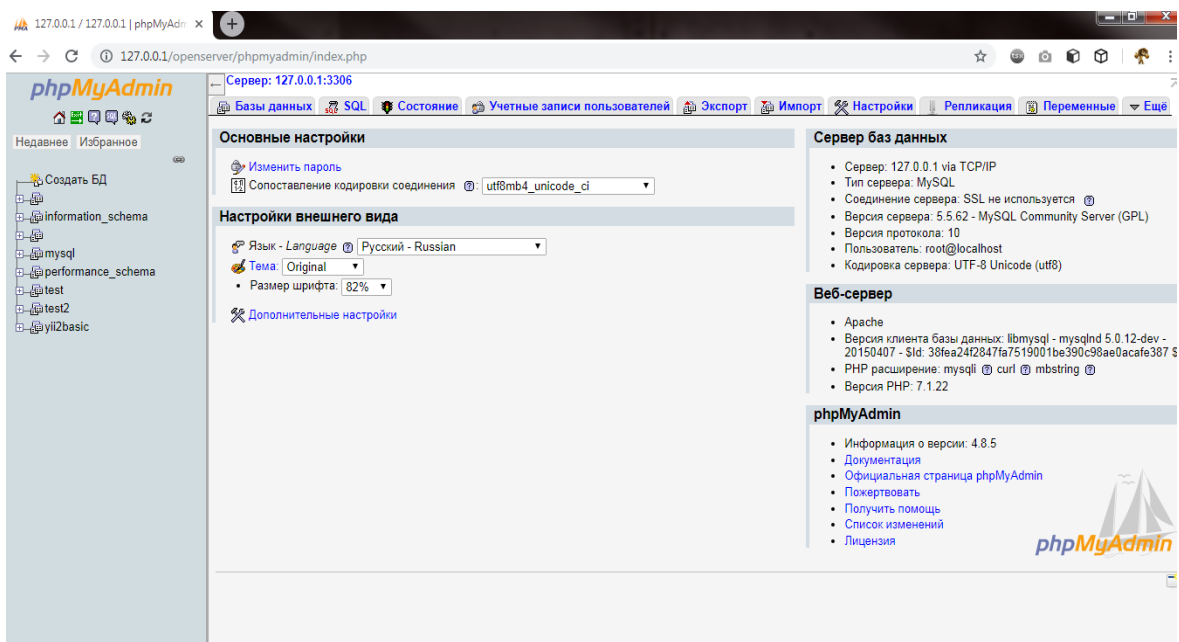
1.26-rasm. Open Serverdagi lokal bazani ishga tushirish

PhpMyAdmin bandi tanlangandan keyin web brauser ishga tushib unda 1.27-ramdagi havola hosil bo‘ladi. Bazaga kirish uchun foydalanuvchi va uning parolini so‘raydi. Foydalanuvchi nomiga *root* yoziladi va parol joyi bo‘sh qoladi (hech narsa yozilmaydi) «*Davom etish*» (*Вперёд*) tumasi bosilandi.



1.27-rasm. Lokal bazaga kirish oynasi

Oxirgi ochilgan oynada kompyuterdagi barcha lokal bazalar ro‘yxati namayon bo‘ladi. Bu joyda yangi baza yaratish, bazaga jadvallar qo‘shish, jadvallarni to‘ldirish mumkin bo‘ladi.



1.28-rasm. Komyuterdagi lokal bazalar oynasi

Nazorat savollari.

1. Qanday ma‘lumotlar bazasini boshqarish tizimlarini bilasiz ?
2. Ma‘lumotlarni tasvirlash modellari qanday talablari bor ?
3. MB modellarining asosiy turlari ?
4. MySQL WorkBrench haqida nimalar bilasiz ?
5. Open Server dasturining xususiyatlari ?

Topshiriqlar

Har bir amaliy ish uchun topshiriqlar quyidagi jadvalda keltirilgan bo‘lib, talaba keltirilgan obyektlardan birini tanlashi va shu obyekt uchun barcha amaliy vazifalarni bajarishi kerak.

1.	Dorixona
2.	Sug‘urta kompaniyasi
3.	Internet do‘kon
4.	Qurilish mollari do‘koni

5.	Uy oldi sotdisi
6.	Kompyuter magazin
7.	Salon
8.	Avia kassa
9.	Avtosalon
10.	Maishiy texnika ustaxonasi
11.	Fermer xo'jaligi
12.	Kutubxona
13.	Kiyim kechak do'koni
14.	Oziq ovqat do'koni
15.	Omborxona
16.	Maktab
17.	Hayvonlar do'koni
18.	O'yinchoq magazini
19.	Universitet
20.	Yotoqxona
21.	Oshxona

2- laboratoriya ishi

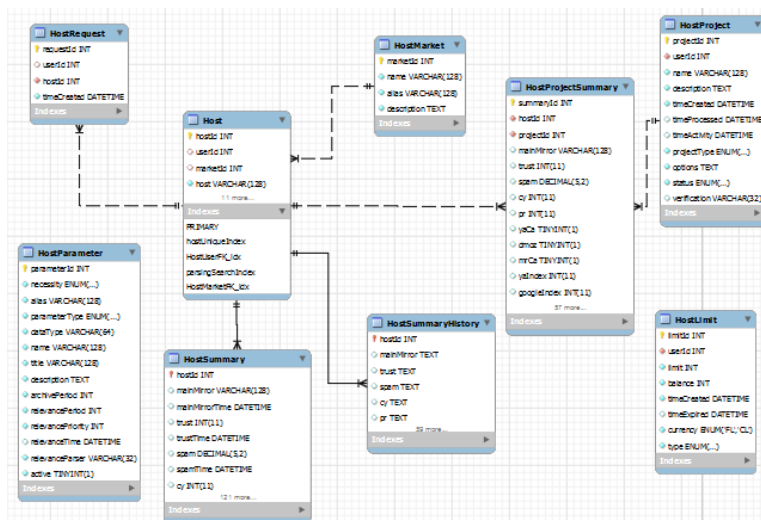
SQL tili asosida ishlaydigan tizimlar muhokamasi. Predmet soha strukturasi yaratish. (MySQL WorkBrench asosida)

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositalari bilan ishlar, sozlash va tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalarnini o'rnatish va sozlashni o'rganish.

Uslubiy ko'rsatmalar: Loyihalarning o'sishi bilan dasturiy qismning murakkabligi oshadi, bir tomonidan ishlov beriladigan ma'lumotlar miqdori, shuningdek ma'lumotlar sxemasining murakkabligi oshadi. Kichik loyihalardan katta loyihalarga, *cms*-dan ramkalariga o'tish, ko'pchilik MySQL-ga sodiq qoladi. Ammo ko'p sonli jadval va havolalarga ega bo'lgan murakkab ma'lumotlar bazasini yaratish uchun *PhpMyAdmin*-ning imkoniyatlari deyarli yo'q. Shunday qilib, MySQL bilan ishlash uchun ajoyib bepul stol usti dasturi bo'lgan MySQL Workbenchdan foydalanish tavsiya etiladi.

MySQL Workbench - bu ma'lumotlar bazasini loyihalash, modellashtirish, yaratish va ishlashni MySQL ma'lumotlar bazasi tizimi uchun yagona muammosiz muhitga birlashtiradigan vizual ma'lumotlar bazasini loyihalash vositasi.

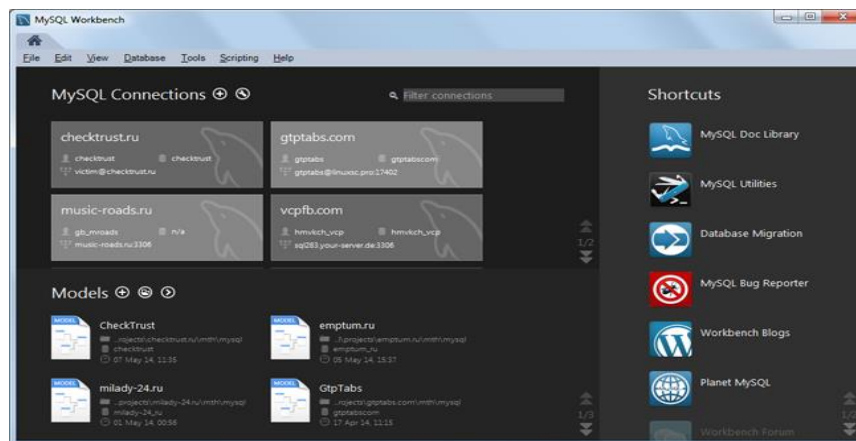


2.1-rasm. MySQL Workbench da yaratilgan model sxemasi

Shuni qayt etish kerakki loyihaning sxemalarini tez va qulay tarzda obyektlari loyihalash va ular o'rtasidagi munosabatlar, sxemadagi o'zgarishlar tez va oson amalga oshish, masofadagi server bilan osonlikcha sinxronlashtirish, EER

diagrammalarining grafik muharriri, ma'lumotlar modelining katta sxemasini ko'rish kabilarni bu dastur orqali bajarish juda qulay hisoblanadi.

Dasturning boshlang'ich ekrani uning faoliyatining asosiy yo'nalishlarini - ma'lumotlar bazasi modellarini loyihalash va ularni boshqarish:

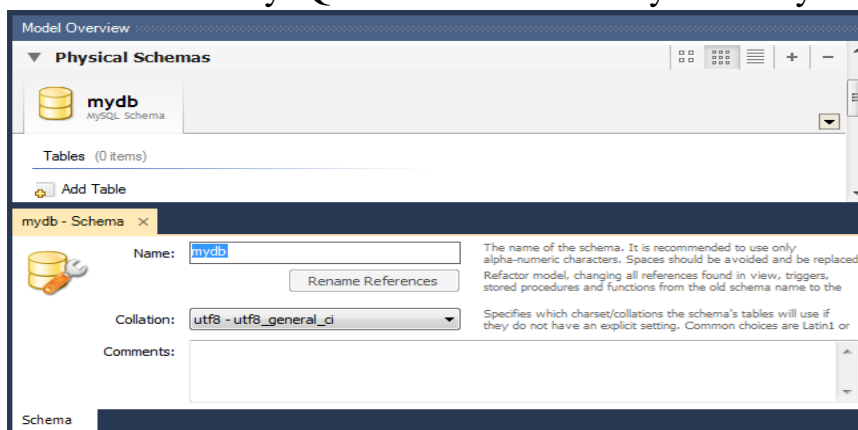


2.2-rasm. MySQL Workbench ishchi oynasi

Ekranning yuqori qismida loyihalarni MySQL serverlariga ulanishlarning ro'yxati va ekranning pastki qismida so'nggi ochiq ma'lumotlar modellari ro'yxati joylashdi. Ish odatda ma'lumotlar sxemasini yaratish yoki mavjud tuzilmani MySQL Workbenchga yuklash bilan boshlanadi.

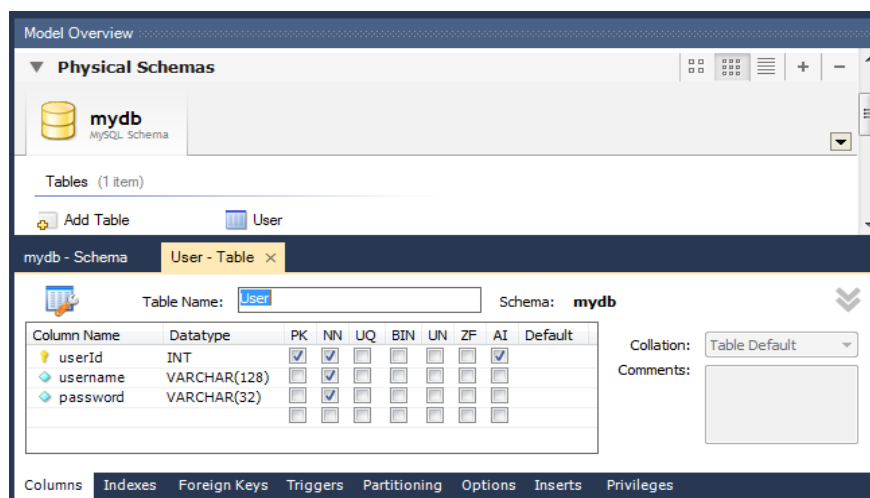
Modelni qo'shish uchun «Models» sarlavhasi yonidagi ortiqcha belgisini bosish mumkin yoki «File → Yangi model» (Ctrl + N) ni tanlanadi:

2.3-rasm. MySQL Workbench model yaratish oynasi



Ushbu ekranda ma'lumotlar bazasi nomini kiritiladi, standart kodlashni tanlanadi va agar kerak bo'lsa, sharh maydonini to'ldiriladi. Jadval yaratishni boshlash mumkin.

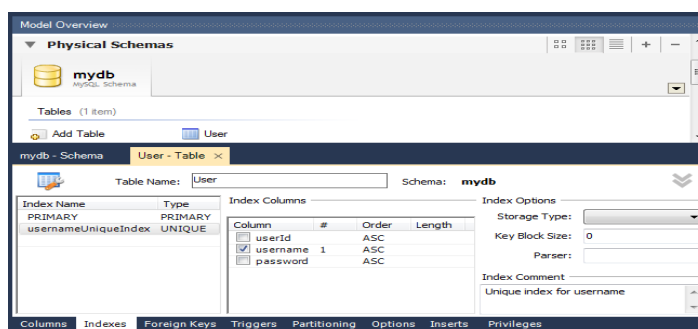
Loyihalar bazalari ro‘yxati va ma‘lumotlar bazasidagi jadvallar ro‘yxati «Physical Schemas» yorlig‘ida joylashgan. Jadval yaratish uchun «+Add Table» ustiga ikki marta bosiladi:



2.4-rasm. MySQL Workbench jadval yaratish oynasi

Maydonlar ro‘yxati va ularning xususiyatlarini tahrirlash uchun qulay interfeys ochiladi. Bu yerda maydon nomini, ma‘lumotlar turini, shuningdek maydonlar uchun turli xil atributlarni belgilash mumkin: maydonga birlamchi kalitni (PK-primary key), Null emasligi (NN-Not Null), ikkilik (BIN-binary), noyob (UQ-unique) va boshqalar maydoni uchun avto kattalashtirish (AI-auto incrementation), standart qiymat (Default).

Jadvallarni boshqarish interfeysida «Indekslar» yorlig‘ida jadval indekslarini qo‘shish, o‘chirish va tahrirlash mumkin:

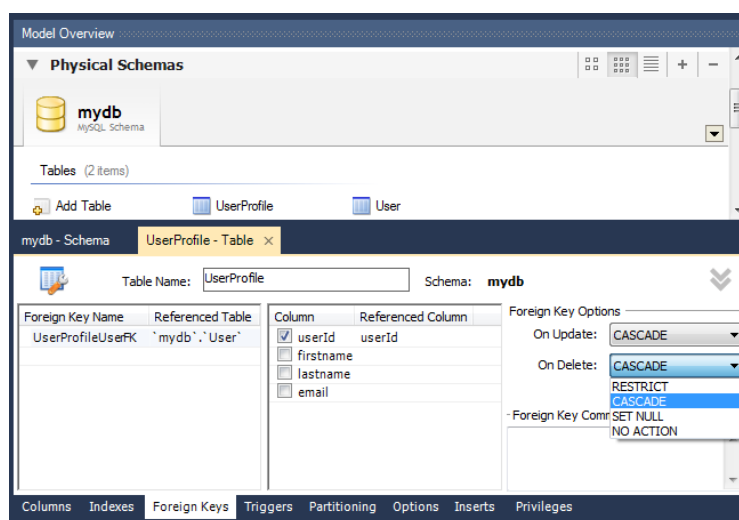


2.5-rasm. MySQL Workbench indeks o‘rnatish oynasi

Indeks nomini kiritiladi, uning turini tanlang, so‘ngra ushbu indeksda ishtirok etadigan maydonlar ro‘yxatini kerakli tartibda saralash tanlanadi. Tashqi kalitlarni va jadvallarni bog‘lanishlarini o‘rnatish faqatgina InnoDB jadvallari orqali amalga

oshiriladi. Jadvallar o‘rtashiga bog‘anishlarni ta‘minlash uchun har bir jadvalda «*Foreign Keys*» mavjud bo‘ladi.

Bog‘lanishni qo‘shish uchun ikkilamchi jadvalining «*Foreign Keys*» yorlig‘i ochiladi, tashqi kalit nomini kiriting va birlamchi jadval tanlanadi. Keyinchalik *Column* bo‘limidan ikkilamchi jadvaldagi kalit maydoni tanlanadi, *Referenced Column* bo‘limi esa birlamchi jadvalda tanlanadi. (maydonlar toifalari mos bo‘lishi shart) tashqi kalitlar yaratilgandan keyin ikkilamchi jadvalda tegishli ko‘rsatkichlar avtomat ravishda hosil bo‘ladi.



2.6-rasm. MySQL Workbench «*Foreign Keys*» o‘rnatish oynasi

«*Foreign Key Options*» bo‘limida tegishli maydonni o‘zgartirganda (ON UPDATE) va birlamchi yozuvini o‘chirishda (ON DELETE) tashqi kalitning ishlashini sozlaymiz:

RESTRICT – o‘zgarishlar vaqtidagi xatolikni aniqlash/birlamchi yozuvni o‘chirish

CASCADE – tashqi kalit yozuvi o‘zgarganda birlamchi yozuvni o‘zgartirish, birlamchi yozuv o‘zgarganda ikkilamchi yozuvni o‘chirish.

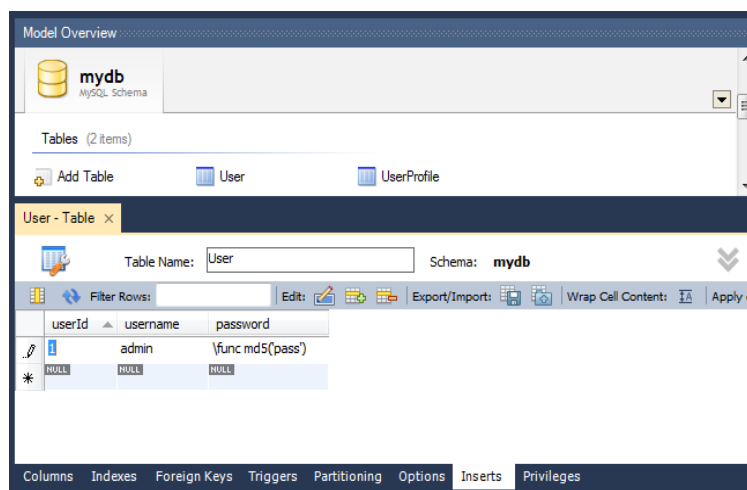
SET NULL – tashqi kalit o‘zgartirilganda NULL qiymat belgilash/ ikkilamchini o‘chirish.

NO ACTION – hech narsa qilmaslik, lekin bu *RESTRICT* ning analogi.

Yuqoridagi misolda birlamchi User jadvali bilan bog‘lanish uchun UserProfile ikkilamchi jadvaliga tashqi kalitni qo‘shildi. UserId maydonini tahrirlash va User

jadvalidagi elementlarni o‘chirishda, UserProfile jadvalidagi tegishli yozuvlar bilan avtomatik ravishda o‘zgarishlar yuz beradi.

Loyihani yaratishda ko‘pincha ma‘lumotlar bazasiga boshlang‘ich ma‘lumotlarini qo‘shish kerak bo‘ladi. Bular asosiy toifalar, admin foydalanuvchilar va boshqalar bo‘lishi mumkin. MySQL Workbench jadvalini boshqarish tizimida «*Intersts*» oynasida mavjud:

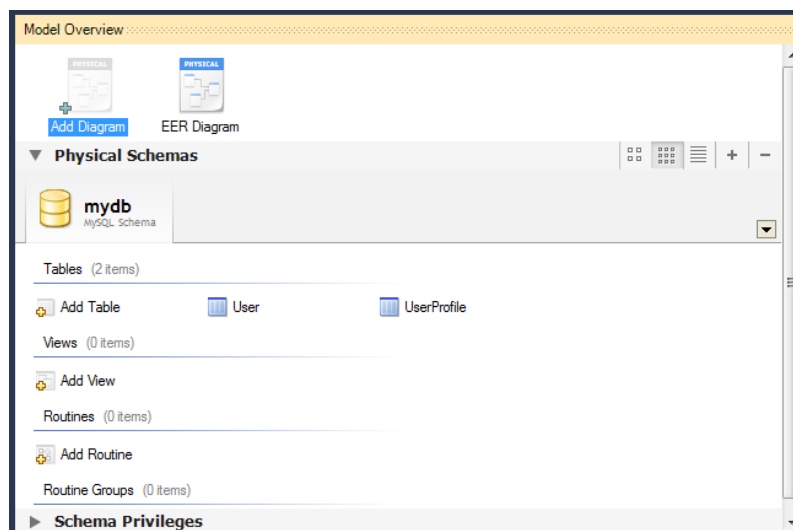


2.7-rasm. MySQL Workbench «*Intersts*» oynasi

Misollardan ko‘rinib turibdiki, agar ma‘lumotlar bazasiga yozishdan oldin MySQL ba‘zi funksiyalarini ma‘lumotlarga qo‘llash kerak bo‘ladi, bu quyidagi sintaksis yordamida amalga oshiriladi bu sintaksis `\func functionName('data')` masalan `\func md5('password')`.

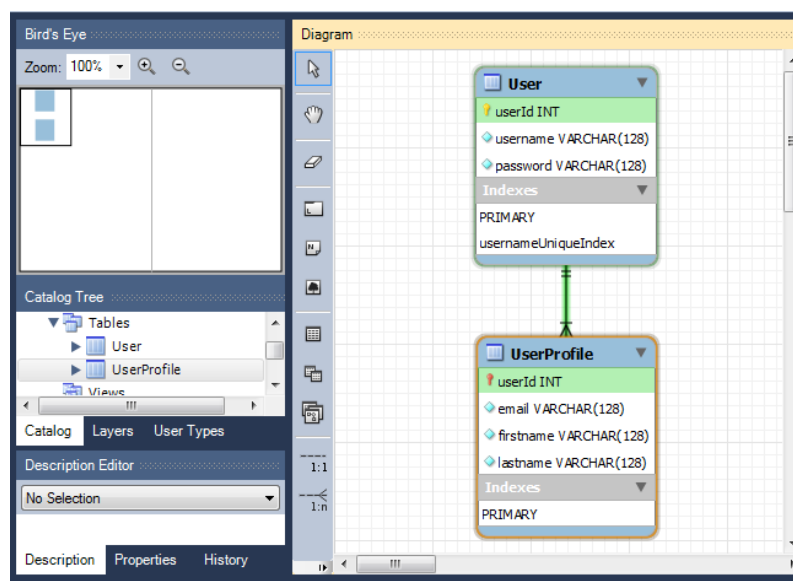
Ma‘lumotni kiritgandan so‘ng, siz «*Apply Changes*» ("O‘zgarishlarni qo‘llash") tugmachasini bosish orqali lokal ma‘lumotlar bazasida saqlash kerak.

EER sxemasini yaratish (диаграммы "сущность-связь") Ma‘lumotlar sxemasi, obyektlar va ularning o‘zaro aloqalarini grafik shaklida ko‘rsatish uchun MySQL Workbench-da EER diagramma muharriri mavjud. Ma‘lumotlar bazasini boshqarish ekranining yuqori qismida diagramma yaratish uchun «*+Add Diagram*» belgisini ikki marta bosiladi:



2.8-rasm. MySQL Workbench «*Add Diagram*» oynasi

Uning interfeysida jadvallar yaratish va tahrirlashingiz, ular orasidagi turli xil aloqalarni qo‘shish mumkin. Diagrammada oldindan mavjud bo‘lgan jadvalni qo‘shish uchun uni «Catalog Tree» panelidan tortib o‘tkazish kifoya.

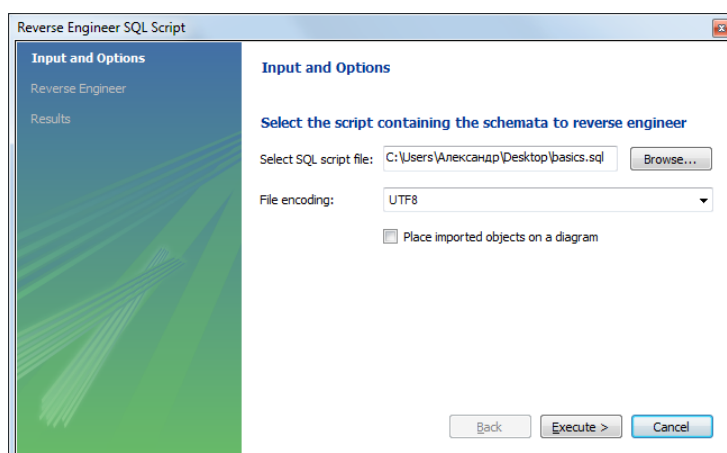


2.9-rasm. MySQL Workbench «*Add table*» oynasi

Ma‘lumotlar sxemasini grafik faylga eksport qilish uchun «*File → Export*» - tanlanadi, so‘ng variantlardan birini tanlanadi (PNG, SVG, PDF, PostScript File).

Agar tayyor ma‘lumotlar sxemasi bo‘lsa, uni keyinchalik ishlash uchun osonlikcha MySQL Workbench-ga kiritish mumkin.

Modelni SQL faylidan import qilish uchun «File → Import → Reverse Engineer MySQL Create Script...» - tanlanadi, soʻngra kerakli SQL fayli tanlanadi va «Execute»ni bosiladi.



2.10-rasm. MySQL Workbench sinxronizatsiya qilish oynasi

MySQL Workbench shuningdek maʼlumot modelini toʻgʻridan-toʻgʻri masofaviy server bilan sinxronizatsiya qilishni taʼminlaydi. Buning uchun MySQL-ga masofadan kirishni yaratish kerak, uni keying darsda koʻrib chiqishni davom ettiramiz.

Nazorat savollari.

1. MySQL WorkBrench avfzaliklari haqida nimalarni bilasiz ?
2. Maʼlumotlarni modellari tasvirlash qanday amalga oshiriladi ?
3. MySQL WorkBrench modelini bazaga sinxronisatsiya qilish tartibi ?

3- laboratoriya ishi

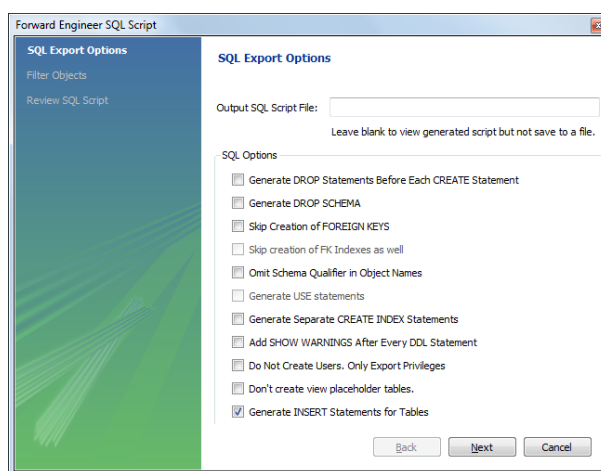
Loyihalanayotgan maʼlumotlar bazasi vositalaridan foydalangan holda misollar yechish. (MySQL Workbench asoslari: masofaviy serverni ulash va sinxronlashtirish)

Ishdan maqsad: maʼlumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida masofaviy serverga ulanishni sozlash va serverdagi maʼlumotlarni qayta ishlash, tahrirlash koʻnikmalariga ega boʻlish.

Masalani qoʻyilishi: maʼlumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi maʼlumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko`rsatmalar: Oldingi darsda MySQL Workbench dasturini o`rganish, ma'lumotlar modelini ishlab chiqish va tashkilot bilan munosabatlarning EER diagrammasini yaratishning asosiy printsiplari misolini ko`rsatdik. Endigi navbat MySQL Workbench-ni amalda qo`llashga keldi, shuning uchun bu darsda masofaviy serverga ulanishni yaratish, mwb modelini serverga yuklash, ish davomida ma'lumotlar sxemasi yangilanishlarini sinxronlashtirish, shuningdek MySQL Workbench-dan foydalanib MySQL-serverni boshqarishlarni keltiramiz.

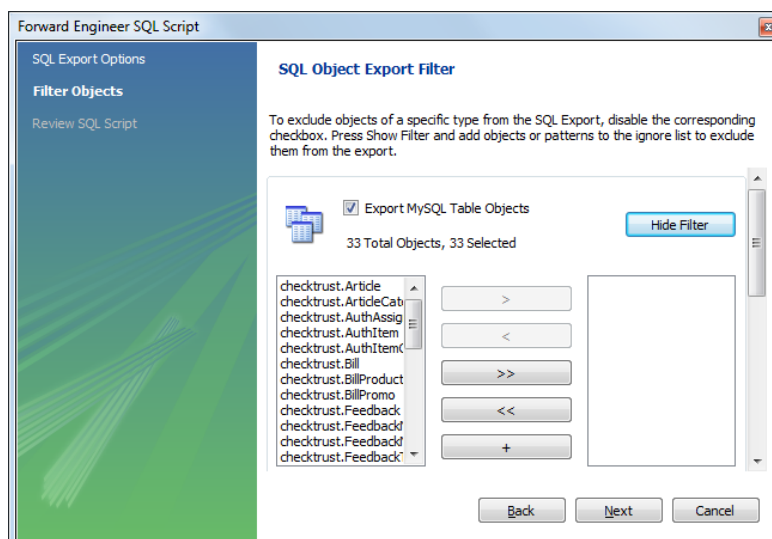
MySQL Workbench modelini SQL dump-ga eksport qilish. MySQL Workbench-dan serverga ma'lumotlar sxemasini olishning eng tezkor usuli bu *mwb* modelining SQL dampini yaratishdir. Buni amalga oshirish uchun dasturda masofadan ulanishni yaratish shart emas, ammo bu usuldan strukturani va asosiy ma'lumotlarni serverga bir martalik yuklashda foydalandagan afzal. Shunday qilib, modelni ochish uchun «*File → Export → Forward Engineer SQL CREATE Script...*» (*Ctrl + Shift + G*) ni tanlang:



3.1-rasm. MySQL Workbench modelini eksport qilish

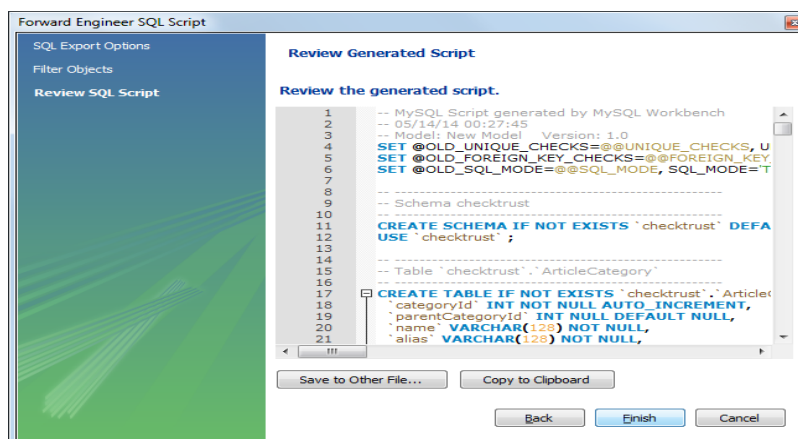
Agar siz faylga dampini yozishni xohlasangiz, «*Output SQL Script File*» maydonida faylga yo`lni belgilang. Eksport sozlamalari oynasini ochamiz.

«Generate INSERT Statements for Tables» oynasidagi *damp* asosiy ma'lumotlar, «Insert» oynasida namunaviy jadvallarni tahrirlash interfeysi joylashgan. «Next» tugmachasini bosgandan so'ng, eksport qilish mumkin bo'lgan narsalar ro'yxati ko'rinadi. Jadvallarni eksport qilish uchun «Export MySQL Table Objects» -ni tanlang va ularni tanlab eksport qilish uchun «Show Filter» ni bosiladi va kerak bo'lgan jadvallarni tanladani:



3.2-rasm. Jadval ob'yektlarini eksport qilish

«Next» tugmachasini bosish orqali oynada tayyor SQL skriptni ko'rinadi, uni «Copy to Clipboard» tugmasini bosib nusxa qilib olib biron-bir faylga yozib olish mumkin.



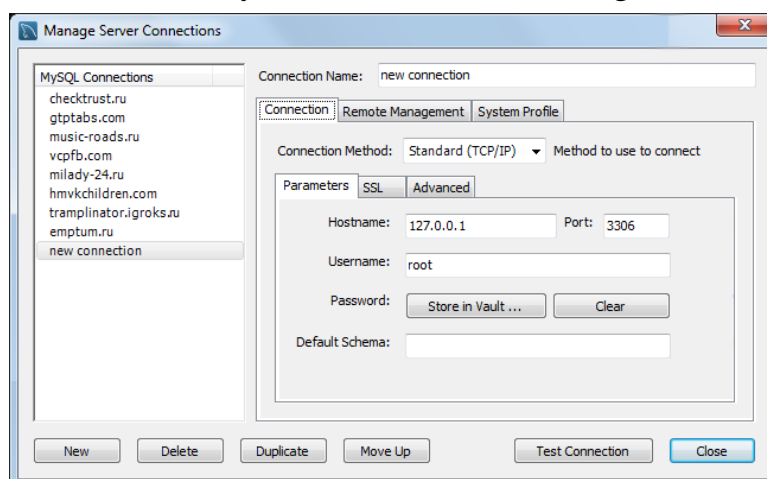
3.3-rasm. SQL skriptni ko'rinishi

Ma'lumotlar bazasi tuzilishi va ma'lumotlar serverga yetib borishi uchun juda ko'p usullar mavjud va ulardan eng keng tarqalgani **PHPMYAdmin** orqali importdir.

MySQL serveriga masofadan ulanishni yaratishni boshlaymiz. Masofaviy serverga ulanish uchun asosiy menyular satridan «*Database → Manage Connections...*» bo‘lmiga o‘tiladi va yangi ochilgan oynadan «*New*» tugmasi bosiladi. MySQL Workbench serverga ulanishning uchta usulini taklif etadi: foydalanuvchi orqali *to‘g‘ri*dan-*to‘g‘ri* ulanish, bu MySQL-ga masofadan kirish huquqini beradi (odatda bunday foydalanuvchilarning kirishlari IP bo‘yicha cheklangan bo‘ladi), *socket /pipe* ulanish (*socket* fayli Unix uchun yoki *pipe* Windows uchun), shuningdek, *ssh-tunnel* orqali ulanish (ssh ulanishda MySQL foydalanuvchisi tegishli huquqlari belgilanadi).

Masofaviy serverga ulanish variantlarini ko‘rib chiqamiz: Ulanish uchun dialog oynasida «*Standard: TCP/IP*» ulanish turini tanlaymiz:

3.4-rasm. MySQL Workbench serverga ulanish



- «*Host*» maydoniga MySQL server manzilini yoki sayt manzilini kiriting (agar MySQL server veb-serverning o‘zida joylashgan bo‘lsa).

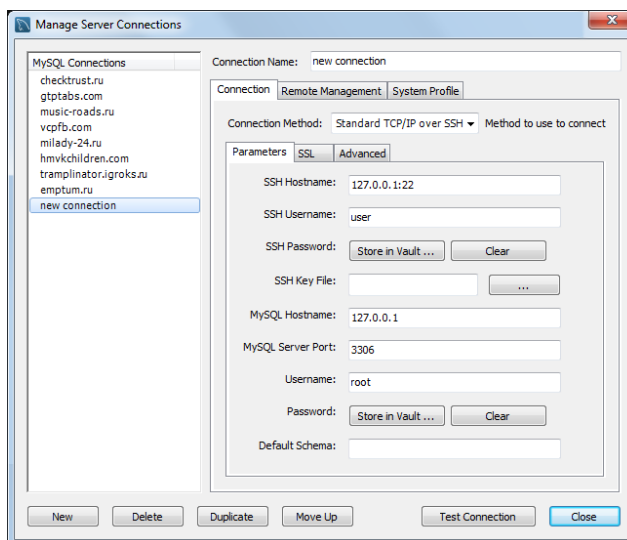
- «*Port*» ko‘pincha 3306 ga teng bo‘ladi.

- MySQL foydalanuvchi nomini («*Username*»), parolni («*Password*») va ma‘lumotlar bazasining nomini («*Default Schema*») kiritiladi.

- Ulanishni yaratgandan so‘ng, «*Test Connection*» (Ulanishni tekshirish) tugadi bosiladi va ekranda «*Connection parameters are correct.*» (Ulanishning parametrlari to‘g‘ri) xabarini chiqishi kutiladi.

Agar biror narsa noto‘g‘ri bo‘lsa, foydalanuvch masofadan kirish huquqiga egaligi yoki yo‘qligini, shuningdek, ushbu foydalanuvchi uchun ruxsat berilgan IP manzilini kompyuterda mavjudligini ro‘yxatda tekshirish kerak.

SSH tuneli orqali (TCP/IP ustida SSH orqali). Bunda ulanish uchun dialogda «Standart: TSH / IP orqali SSH» ulanish turini tanlang:



3.5-rasm. SSH tuneli orqali bog‘lanish

✓ Bu yerda web-serverning manzilini kiritishimiz kerak («**SSH Hostname**») (agar kerak bo‘lsa, port ikki nuqta orqali ko‘rsatilgan, masalan, «**linuxsc.pro:18752**»)

✓ SSH foydalanuvchi nomi va parolini kiritish («**SSH Username**» va «**SSH Password**»)

✓ MySQL serverining manzili veb-serverga nisbatan kiritilishi kerak, ya‘ni agar MySQL va veb-server bitta kompyuterda bo‘lsa, «**MySQL Hostname**» maydonida «**127.0.0.1**» ni qoldiriladi.

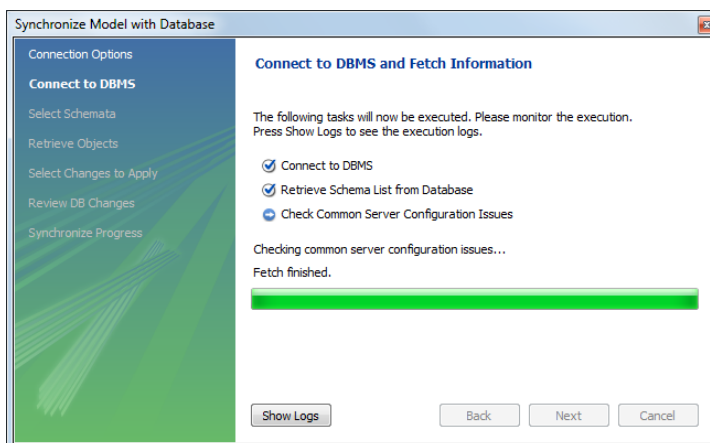
✓ «**MySQL Server Porti**» standart bo‘yicha 3306

✓ «**Username**» va «**Password**» maydonlarida MySQL foydalanuvchisi foydalanuvchi nomi va paroliga kiritiladi.

✓ «**Test Connection**» tugmachasi yordamida ulanishni tekshiriladi

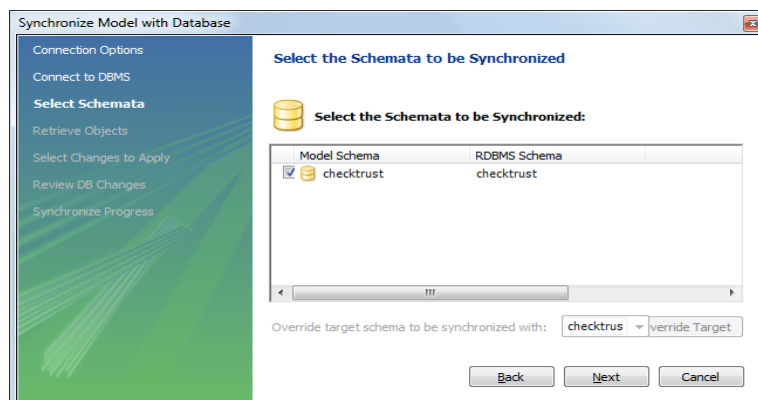
Mavjud ulanishlar ro‘yxatini dialog oynasida «**Database → Manage Connections...**» ni tanlash orqali ko‘rish mumkin.

Ma'lumotlar tuzilishini sinxronlashtirish. MySQL Workbenchda ma'lumotlar bazasi va mahalliy modelni sinxronlashtirish uchun maxsus vosita mavjud. Kerakli modelni ochib, «Database → Synchronize Model...» (Ctrl + Shift + G) tanlanadi, shundan so'ng biz saqlangan masofaviy ulanishlardan birini tanlab, uning parametrlarini o'zgartirishimiz mumkin. Ma'lumotlar bazasiga ulanish uchun «Next» bosiladi:



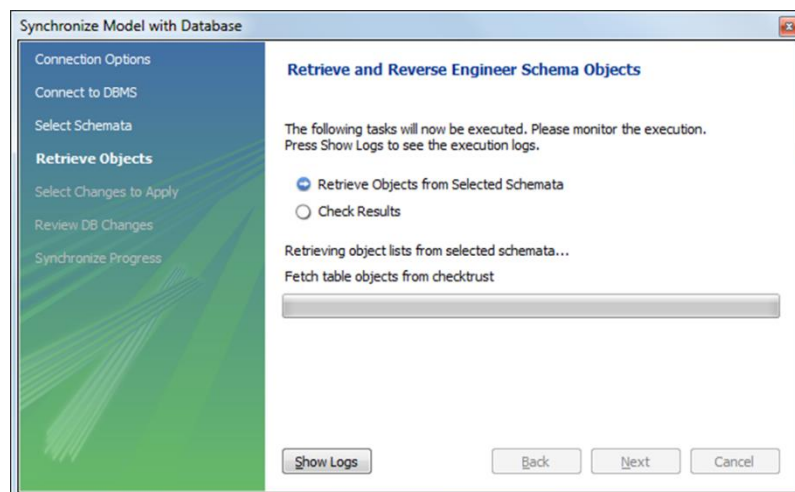
3.6-rasm. MySQL Workbenchda bog'lanishni tekshirish

Serverga ulangandan va «Keyingi» tugmachasini bosgandan so'ng biz sinxronizatsiya uchun mavjud bo'lgan modellar ro'yxatini (chap ustunda) va ma'lumotlar bazasini (o'ng ustunda) ko'ramiz:



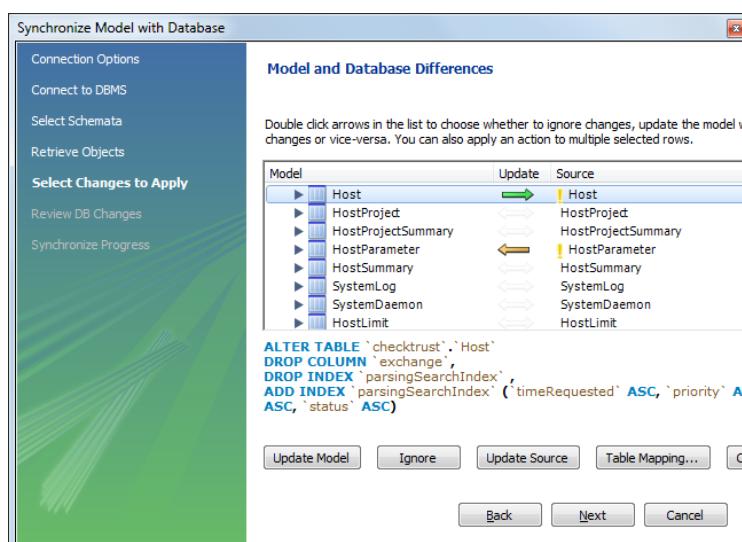
3.7-rasm. MySQL Workbenchda bazani tanlash

Kerakli ma'lumotlar bazasi va sxemasini tanlab, «Next» ("Keyingi") ni bosib, masofaviy ma'lumotlar bazasining tuzilishini va bizning modelimizni taqqoslash jarayonini boshlang:



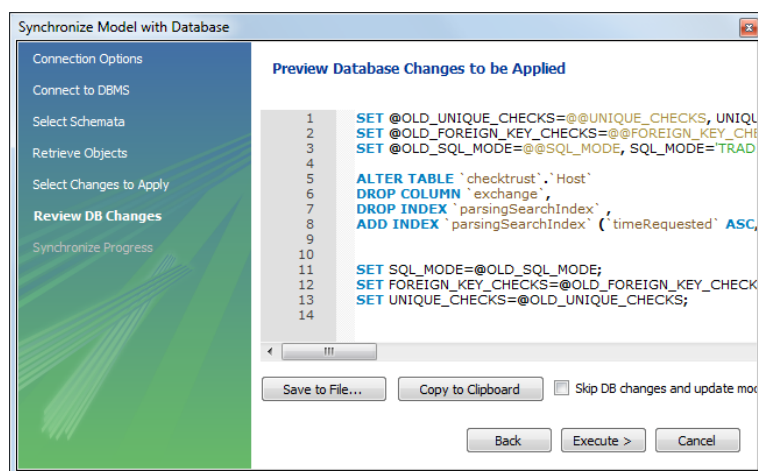
3.8-rasm. MySQL Workbench baza bilan bog‘lanishni tekshirish

Jarayonni tugatgandan so‘ng, biz ma‘lumotlar sxemasi va masofaviy ma‘lumotlar bazasi o‘rtasidagi farqlar ro‘yxatini ko‘rishimiz mumkin:



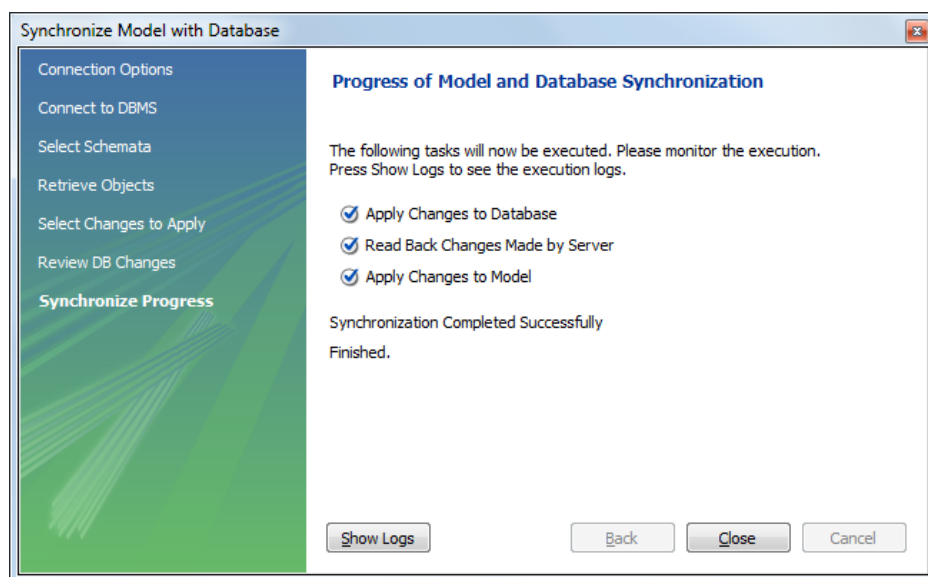
3.9-rasm. MySQL Workbench bazada yaratiladigan jadvallar

Bu yerda biz jadvalni birlashtirishni sozlashimiz mumkin: bizning o‘zgarishlarimizni serverga kiritish ("Update Source"), konfiguratsiyani serverdan mahalliy modelga yuklab olish ("Update Model") yoki farqlarni e‘tiborsiz qoldirish ("Ignore"). Bundan tashqari, butun ma‘lumotlar bazasi uchun va har bir jadval uchun alohida konfiguratsiya varianti sifatida mavjud. Jadvallardan birini va qo‘shilish usulini tanlashda biz sinxronizatsiya jarayonida bajariladigan SQL so‘rovlarni ko‘rishimiz mumkin, buni uchun **"Next"** tugmachasini bosib so‘rovlarning to‘liq to‘plamini ko‘rish mumkin:



3.10-rasm. SQL so‘rovlarini ko‘rinishi

SQL so‘rovlarini ko‘rib chiqqaningizdan so‘ng, **"Execute>"** tugmachasini bosiladi, sinxronizatsiyalashni bajarish boshlanadi. Agar hamma narsa yaxshi bo‘lsa, bizga quyidagi hisobot ko‘rinadi:



3.11-rasm. Sinxronizatsiya tugashi oynasi

Xatolar bo‘lsa, yuqoridagi bilan bir xil dialog oynasi hosil bo‘ladi.

Yuqorida tavsiflangan sinxronizatsiya faqat masofaviy ma‘lumotlar bazasining ma‘lumotlar tuzilishi va mahalliy modelning kombinatsiyasini ta‘minlaydi, ammo modelga kiritilgan boshlang‘ich ma‘lumotlarga ta‘sir qilmaydi ("Inersts"). Agar siz ularni yuklamoqchi bo‘lsangiz, " Database → Forward Engineer..." (Ctrl + G) ni tanlang, so‘ngra avval saqlangan ulanishlardan birini tanlang (yoki yangisini yarating) va " Next " ni bosing. Bundan tashqari, agar ma‘lumot sxemasini serverga oddiy holda yuklashda foydalanish mumkin.

4- laboratoriya ishi

SQL tilida cheklovlar turlari va oʻrnatish vositalaridan foydalanib masalalar yechish

Ishdan maqsad: maʼlumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida maʼlumotlarni qayta ishlash, tahrirlash koʻnikmalariga ega boʻlish.

Masalani qoʻyilishi: maʼlumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida maʼlumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy koʻrsatmalar: SQL tili operatorlarni erkin formatda yozishini taʼminlaydi. Buning maʼnosi, operatorlar elementlarini yozilishi ekrandan fiksirlangan joylarga bogʻliq emas. Komanda strukturasi bir qancha kalit xizmatchi soʻzlar bilan beriladi, masalan:

CREATE TABLE (создать таблицы- jadval yaratish)

INSERT (вставка- qoʻyish)

SELECT (выбрать- ajratib olish)

SQL operatori xizmatchi soʻzlar va foydalanuvchi qoʻllaydigan soʻzlardan tashkil topadi.

Jadval yaratayotganingizda (yoki uni oʻzgartirayotganingizda), siz maydonlarga kiritilayotgan qiymatlarga cheklanishlar oʻrnatishingiz mumkin. Bu holda SQL cheklanishlarga toʻgʻri kelmaydigan hamma qiymatlarni rad etadi. Cheklanishlar ikki asosiy turi mavjud: — ustun va jadval cheklanishlari. Ularning farqi shundaki ustun cheklanishi faqat ayrim ustunlarga qoʻllanadi, jadval cheklanishi boʻlsa bir yoki bir necha ustunlar guruhiga qoʻllanadi. Ustun cheklanishi ustun nomi oxiriga maʼlumotlar tipidan soʻng va verguldan oldin qoʻyiladi. Jadval cheklanishi jadval nomi oxiriga soʻnggi dumaloq verguldan oldin qoʻyiladi. Cheklanishlar hisobga olingan

CREATE TABLE komandasi sintaksisi:

CREATE TABLE < table name >

(Ccolumn name> <data type> <column constraint,

Ccolumn name> <data type> <column constraint ...

<table constraint (<column name> [, Ccolumn name>])...)

Maydonga bo'sh (NULL) qiymatlar kiritilishining oldini olish uchun CREATE TABLE komandasida NOT NULL cheklanishi ishlatiladi. Bu cheklanish faqat har xil ustunlar uchun o'rnatiladi.

Masalan, shu narsa aniqki, birlamchi kalitlar hech qachon bo'sh bo'lmasliklari kerak, shuning uchun **employee** jadvalini quyidagicha yaratish mumkin:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1),  
is_delete tinyint(1)  
)
```

Ko'p hollarda ustunga kiritilgan qiymatlar bir-biridan farq qilishi kerak. Agar ustun uchun **UNIQUE** cheklanishi o'rnatilsa, bu ustunga mavjud qiymatni kiritishga urinish rad etiladi.

Bu cheklanish bo'sh bo'lmaydigan (NOT NULL) deb e'lon qilingan maydonlarga qo'llanishi mumkin.

Masalan:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL UNIQUE,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,
```

```
status tinyint(1),  
is_delete tinyint(1)  
)
```

Unikalligi talab qilinadigan maydonlar (birlamchi kalitlardan tashqari) kandidat kalitlar yoki unikal kalitlar deyiladi. Jadval cheklanishi **UNIQUE** maydonlar guruhiga oʻrnatilishi mumkin. Bu bir necha maydonlar qiymatlari kombinatsiyasi unikalligini taʼminlaydi. Bizning maʼlumotlar bazamizda har bir mijoz bitta hodimga biriktirilgan. Yaʼni Mijozlar jadvalida mijoz nomeri (mid) va hodim nomeri (hid) kombinatsiyasi unikal boʻlishi kerak. Bu cheklanishni **UNIQUE** (mid, hid) yordamida, Haridorlar jadvalini yaratishda kiritish mumkin. Bu ustunlar uchun **NOT NULL** cheklanishini kiritish zarurdir.

SQL birlamchi kalitlarni toʻgʻridan toʻgʻri birlamchi kalit (**PRIMARY KEY**) cheklanishi orqali taʼriflaydi. **PRIMARY KEY** jadvalni yoki ustunlarni cheklashi mumkin. Bu cheklanish **UNIQUE** cheklanishi kabi ishlaydi, jadval uchun faqat bitta birlamchi kalit (ixtiyoriy sondagi ustunlar uchun) aniqlanishi mumkin boʻlgan holdan tashqari. Birlamchi kalitlar **NULL** qiymatga ega boʻlishi mumkin emas.

Misol:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1),  
is_delete tinyint(1)  
)
```

PRIMARY KEY cheklanishi qiymatlar unikal kombinatsiyasini tashkil qiluvchi bir necha maydonlar uchun qoʻllanishi mumkin. Masalan **PRIMARY KEY**

cheklanishini juftliklar uchun qo‘llash mumkin:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1),  
is_delete tinyint(1),  
PRIMARY KEY (id, seriya)  
)
```

CHECK cheklanishi jadvalga kiritilayotgan ma‘lumot qabul qilinishidan oldin mos kelishi lozim bo‘lgan shart kiritishga imkon beradi. **CHECK** cheklanishi **CHECK** kalit so‘zi ko‘rsatilgan maydondan foydalanuvchi predikat ifodalaridan iboratdir.

Misol: **Employee** jadvali **status** ustuniga kiritilayotgan qiymat 1 dan kata yoki teng bo‘lish sharti.

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1) CHECK(status>=1),  
is_delete tinyint(1)  
)
```

CHECK cheklanishidan maydonga maʼlum qiymatlarini kiritishdan himoya qilib, xatolar oldini olish uchun foydalanish mumkin. Masalan hodimlar adresi faqat Toshkent, Buxoro, Samarqand va Guliston shaharlar boʻlsin.

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255) CHECK (address  
in("Toshkent","Buxoro","Samarqand","Guliston")),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1) CHECK(status>=1),  
is_delete tinyint(1)  
)
```

CHECK jadval cheklanishi sifatida kelishi mumkin. Bu shartga bir necha maydon kiritishga imkon beradi.

Masalan:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1),  
is_delete tinyint(1),  
CHECK (staji >=1 or address  
in("Toshkent","Buxoro","Samarqand","Guliston"))
```

)

Biror bir maydon uchun qiymat ko'rsatmagan holda jadvalga satr qo'shsangiz, SQL bunday maydonga kiritish uchun ko'zda tutilgan qiymatga ega bo'lishi kerak, aks holda komanda rad etiladi. Eng umumiy ko'zda tutilgan qiymat *NULL* qiymatdir. *CREATE TABLE* komandasida ko'zda tutilgan qiymat *DEFAULT* operatori orqali, ustun cheklanishi sifatida ko'rsatiladi.

Masalan:

```
CREATE TABLE Employee(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
birthday date,  
seriya varchar(45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
staji int,  
status tinyint(1) ) DEFAULT "NULL",  
is_delete tinyint(1),  
CHECK (staji >=1 or address  
in("Toshkent","Buxoro","Samarqand","Guliston"))  
)
```

Jadval bir maydonidagi hamma qiymatlar boshqa jadval maydonida aks etsa, birinchi maydon ikkinchisiga ilova qiladi deyiladi. Bu ikki maydon orasidagi bog'liqlikni ko'rsatadi. Masalan, buyurtmachilar jadvalida har bir buyurtmachi, sotuvchilar jadvalida o'ziga biriktirilgan sotuvchiga ilova qiluvchi *SNum* maydoniga ega. Bir maydon ikkinchisiga ilova qilsa tashqi kalit, u ilova qilayotgan maydon ajdod kalit deyiladi. Buyurtmachilar jadvalidagi *SNum* maydoni tashqi kalit, sotuvchilar jadvalidagi *SNum* - ajdod kalitdir.

Tashqi kalit bitta maydondan iborat bo'lishi shart emas. Birlamchi kalit kabi, tashqi kalit bitta modul sifatida qayta ishlanuvchi bir necha maydonlarga ega bo'lishi mumkin. Maydon tashqi kalit bo'lsa ilova qilayotgan jadval bilan ma'lum usulda

bogʻliqdir. Tashqi kalit har bir qiymati (satri), ajdod kalitning bitta va faqat bitta qiymatiga (satriga) ilova qilishi kerak. Bu xolda tizim ilovali yaxlit holatda deyiladi.

Shu bilan birga ajdod kalit qiymati tashqi kalit bir necha qiymatlariga ilova qilishi mumkin.

Cheklanish **FOREIGN KEY**.

SQL ilovali yaxlitlikni **FOREIGN KEY** yordamida taʼminlaydi. Tashqi kalit vazifasi ajdod kalitda koʻrsatilmagan qiymatlarni tashqi kalit maydonlariga kiritmaslikdir. **FOREIGN KEY** cheklanishi sintaksisi:

```
FOREIGN KEY <column list> REFERENCES  
<pktable> [<column list>]
```

Birinchi roʻyxat komanda tomonidan oʻzgartiriluvchi ustunlar roʻyxatidir. **Pktable** - bu ajdod kalitli jadval. Ikkinchi ustunlar roʻyxati bu ajdod kalitni tashkil qiluvchi ustunlardir.

Misol uchun Hodimlar jadvaliga ilova qiluvchi tashqi kalit sifatida eʼlon qilingan **MNum** maydoniga ega boʻlgan Mijozlarlar jadvalini yaratamiz:

```
CREATE TABLE Clients(  
id integer NOT NULL PRIMARY KEY,  
name varchar (45),  
address varchar(255),  
phone varchar(15),  
MNum integer,  
status tinyint(1) ) DEFAULT "NULL",  
is_delete tinyint(1),  
FOREIGN KEY (MNum) REFERENCES Employee (MNum)  
)
```

Tashqi kalitni ustunlar cheklanishi sifatida berish mumkin. Buning uchun **FOREIGN KEY** koʻrinishi — koʻrsatkichli cheklanish (**REFERENCES**) qoʻllanadi:

FOREIGN KEY cheklanishidan jadval yoki ustun cheklanishi sifatida foydalanganda, agar ular **PRIMARY KEY** cheklanishiga ega boʻlsa, ajdod kalit

ustunlarini ko'rsatmaslik mumkin.

Ilovali yaxlitlikni ta'minlash tashqi kalit yoki ajdod kalit maydonlari qiymatlariga cheklanishlar o'rnatishni talab qiladi. Ajdod kalit tarkiblangan bo'lib, tashqi kalit har bir qiymati bitta satrga mos kelishi ta'minlangan bo'lishi kerak. Bu kalit unikal bo'lib, bo'sh (*NULL*) qiymatlarga ega bo'lmasligi kerak. Shuning uchun ajdod kalit maydonlari **PRIMARY KEY** cheklanishiga ega bo'lishi yoki **NOT NULL** cheklanishi bilan birga **UNIQUE** deb e'lon qilinishi kerak.

Tashqi kalit ajdod kalitda mavjud qiymatlarga yoki bo'sh (*NULL*) qiymatga ega bo'lishi mumkin. Boshqa qiymat kiritishga urinish rad etiladi. Tashqi kalitga **NOT NULL** deb e'lon qilish mumkin, lekin bu maqsadga muvofiq emas. Masalan, siz qaysi sotuvchi mos kelishini bilmasdan oldin buyurtmachini kiritmoqchisiz. Bu holda *NULL* qiymatdan foydalanib, keyinchalik uni konkret qiymatga almashtirish mumkin.

Tashqi kalit maydonlariga **INSERT** yoki **UPDATE** yordamida kiritilayotgan qiymatlar ajdod kalitlariga oldin kiritilgan bo'lishi kerak. Tashqi kalit ixtiyoriy satrini **DELETE** yordamida o'chirish mumkin. **ANSI** ta'rifi bo'yicha: tashqi kalit yordamida ilova qilinayotgan ajdod kalit qiymatini o'chirib yoki o'zgartirib bo'lmaydi. Bu shuni bildiradiki, buyurtmalar jadvalida buyurtmalarga ega buyurtmachini, buyurtmachilar jadvalidan o'chirib bo'lmaydi. **ANSI** tarkibiga kirmagan ajdod kalit maydonlarini o'zgartirish yoki o'chirish qoidalari mavjud:

1) Cheklangan (**RESTRICT**) o'zgartishlar. Siz (**ANSI** usulida) ajdod kalitlarda cheklangan deb ko'rsatishingiz yoki man qilishingiz mumkin.

2) Kaskadlanuvchi (**CASCADE**) o'zgartishlar. Agarda ajdod kalitda o'gartish kiritsangiz, tashqi kalitda xuddi shunday o'zgartishlar avtomatik yuz beradi.

3) Bo'sh (*NULL*) o'zgartishlar. Siz ajdod kalitda o'zgartirish kiritganingizda tashqi kalit maydonlari avtomatik *NULL* qiymat oladi (tashqi kalitda *NULL* qiymat ruxsat etilgan bo'lsa).

Yuqorida ko'rsatilgan efiektlar **UPDATE** va **DELETE** komandalari bajarilganda ajdod kalit o'zgarishini ko'rsatadi va quyidagicha aniqlanadi:

CREATE TABLE <table-name >

(Ccolumn name> Cdata type>[(Csize>)],
Ccolumn name> Cdata type>[(Csize>)],
FOREIGN KEY (Ccolumn name>,,,) REFERENCES Ctable
name>[(Ccolumn name>, ...)]
ON UPDATE [CASCADE/RESTRICT/SET NULL],
ON DELETE [CASCADE/RESTRICT/SET NULL], ...)

Misol. Siz sotuvchi nomerini o'zgartirmoqchisiz, lekin uning hamma buyurtmachilarini saqlab qolmoqchisiz. Lekin bu sotuvchi firmadan bo'shab ketsa siz uning buyurtmachilarini boshqa sotuvchiga mahkamlashingiz kerak. Buni bajarish uchun kaskad effektli **UPDATE** va cheklanishli **DELETE** berishingiz kerak.

CREATE TABLE Clients
(id integer NOT NULL PRIMARY KEY,
name varchar (45),
address varchar(255),
phone varchar(15),
status tinyint(1)) DEFAULT "NULL",
is_delete tinyint(1),
MNum integer, REFERENCES Employee
ON UPDATE CASCADE
ON DELETE RESTRICT

Agar endi sotuvchilar jadvalidan **Peel** ni o'chirmoqchi bo'lsangiz, buyurtmachilar jadvalida **Hoffman** va **Clemens** ning **SNum** maydonini boshqa tayinlangan sotuvchiga o'zgartirishingiz kerak. Boshqa tomondan **Peel SNum** maydonini 1009 ga o'zgartirsangiz **Hoffman** va **Clemens** ham avtomatik o'zgaradi.

5- laboratoriya ishi

SQL tilining skalyar ifodalarining maxsus jihatlarning muhokamasi.

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida masofaviy serverga ulanishni sozlash va serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash, tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko'rsatmalar: Hamma satrlar SQLda INSERT komandasi yordamida kiritiladi. INSERT quyidagi formatlardan biriga ega bo'lishi mumkin:

```
INSERT INTO <table name / view name> [(column [,column] ...)]  
VALUES ( <value> [,<value>] ... );
```

yoki

```
INSERT INTO <table name / view name> [(column [,column] ...)]
```

Masalan, hodimlar jadvaliga satr kiritish uchun quyidagi shartdan foydalanishingiz mumkin:

```
INSERT INTO `employee` (`id`, `name`, `birthday`, `passport_series`,  
`pin_number`, `stir_number`, `adress`, `phone_number`, `staji`, `status`, `is_delete`)  
VALUES (NULL, 'Yaxshiyev Bekzod Obidjonovich', '1987-10-01',  
'AB0992022', '897456321', '5214785', 'Toshkent shahri Yashanaobod tumani  
Temur Malik ko\`chasi 32 - uy 45 - xonadon', '782547896', '3', '1', '1');
```

Ma'lumotlar kiritish paytida aynan jadvalda berilgan ketmaketlikda bo'lishi shart emas va bu nomlarni ixtiyoriy tartibda kiritishga imkon beradi. Masalan:

```
INSERT INTO `employee` (`id`, `birthday`, `name`, `passport_series`, `adress`,  
`phone_number`, `staji`, `pin_number`, `stir_number`, `status`, `is_delete`)  
VALUES (NULL, '1987-10-01', 'Yaxshiyev Bekzod Obidjonovich',  
'AB0992022', NULL, '782547896', '3', '897456321', '5214785', NULL, '1');
```

E'tibor bering, **adress** va **status** ustuni tashlab yuborilgan, chunki unga ko'zda tutilgan qiymat kiritiladi.

Siz **INSERT** komandasidan bir jadvaldan qiymat tanlab, so‘rov bilan ishlatish uchun, ikkinchisiga joylashishda foydalanishingiz mumkin. Buning uchun siz **VALUES** ifodasini (oldingi misoldagi) mos so‘rovga almashtiringiz kerak:

```
INSERT INTO Toshkentstaff  
SELECT * FROM employee  
WHERE adress = "Toshkent"
```

Satrlarni jadvaldan **DELETE** komandasi bilan o‘chirish mumkin. U alohida qiymatlarni emas, faqat satrlarni o‘chiradi. **DELETE** quyidagi formatga ega:

```
DELETE FROM <table name / view name>  
[WHERE search-condition]
```

Masalan, Hodimlar jadvalidagi hamma satrlarni o‘chirish uchun quyidagi shartni kiritish mumkin:

```
DELETE FROM employee
```

Ma‘lum satrlarni o‘chirish uchun predikatdan foydalaniladi. Masalan, jadvaldan alohida hodimni o‘chirish uchun:

```
DELETE FROM employee  
WHERE id = 13
```

Maydon qiymatlarini o‘zgartirish. Bu o‘zgartirish **UPDATE** komandasi yordamida bajariladi. Bu komandada **UPDATE** ifodasidan so‘ng jadval nomi va **SET** ifodasidan so‘ng ma‘lum ustun uchun o‘zgartirish ko‘rsatiladi. **UPDATE** ikki formatga ega. Ulardan birinchisi:

```
UPDATE <table name / view name>  
SET column = expression [, column = expression] ... [WHERE search-  
condition]
```

bu yerda expression — bu ustun | ifoda | konstanta | o‘zga- ruvchi.

Ikkinchi variant:

```
UPDATE <table name>  
SET column = expression, ...  
[ FROM table-list ]  
[ WHERE search-condition ]
```

Masalan, hamma buyurtmachilar bahosini 200 ga o'zgartirish uchun quyidagini kiritishingiz mumkin:

```
UPDATE country
```

```
SET name = "Iralndiya"
```

Ma'lum satrlarni o'zgartirish uchun **DELETE** dagi kabi predikatdan foydalanish kerak. Masalan ma'lum bir hodim (id=15) ning hamma mijozlari uchun bir xil o'zgartirishni quyidagicha kiritish mumkin:

```
UPDATE hodim
```

```
SET summa = 20000
```

```
WHERE id = 11
```

SET vergul bilan ajratilgan ixtiyoriy sondagi ustunlarga qiymat tayinlashi mumkin. Ixtiyoriy jadval satrlari uchun qiymat tayinlanishi mumkin, lekin bir vaqtning o'zida faqat bitta satrga qiymat tayinlanadi. Masalan:

```
UPDATE region
```

```
SET name = "Andijon", district = "Marhamat", code = .60 WHERE id = 4
```

Siz **UPDATE** komandasining **SET** jumlasida skalyar ifodalardan o'zgartirilayotgan maydon ifodasiga qo'shgan holda foydalanishingiz mumkin. Masalan:

```
UPDATE employee
```

```
SET staji = staji * 2
```

6- laboratoriya ishi

Triggerlarni yozilishi bo'yicha misollar yechish.

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasida dasturlarda triggerlarni ishlab chiqish va ulardan foydalanish bo'yicha amaliy ko'nikmalarga ega bo'lish..

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko'rsatmalar:

Trigger - bu saqlanadigan protseduralarning maxsus turi bo'lib, server tomonidan avtomatik ravishda jadvallar yoki berilganlarni o'zgarishiga javoban

ishga tushiriladi. Har bir trigger ma'lum bir jadval yoki berilganga bog'langan bo'ladi.

Triggerlar ma'lumotlar yaxlitligini ta'minlash uchun ishlatiladi va murakkab biznes mantig'ini amalga oshirish, shuningdek, ma'lumotlarni o'zgartirish haqida nazoratni yaratish.

Trigger tomonidan amalga oshirilgan barcha ma'lumotlar o'zgarishi bitta operatsiya sifatida ko'rib chiqiladi. Xatolar aniqlanganda yoki ma'lumotlar yaxlitligi buzilgan taqdirda ushbu operatsiya orqaga qaytariladi. Shunday qilib, o'zgartirish taqiqlanadi va Trigger tomonidan kiritilgan barcha o'zgarishlar ham bekor qilinadi.

Trigger turlari

Triggerlar ma'lumotni aniqlash tili (**DataDefinitionLanguage** - DDL), ma'lumot manipulyatsiyasi tili (**DataManipulationLanguage** - DML) va kirish triggerlariga bo'linadi. Oxirgi turdagi trigger SQL Serverda ro'yxatdan o'tishda ishga tushirildi.

DML triggerlari mantiqiy (kontseptual) DELETED va INSETED jadvallaridan foydalanadilar. Foydalanuvchining bajargan karakatlarini triggerlar jadvallarga qayt qilib boradi. DELETED va INSETED jadvallari qaysidir foydalanuvchi tomonidan o'zgartirilgan eski yoki yangi qator qiymatlarini o'z ichiga oladi.

Jadvaldagi ma'lumotlar o'zgarishi turiga ko'ra to'rtta triggerlar mavjud:

- ✓ INSERT TRIGGER - ma'lumotlarni kiritish paytida INSERT buyrug'i yordamida tekshirishlar ishga tushiriladi;
- ✓ UPDATE TRIGGER - UPDATE triggerlar buyrug'i yordamida ma'lumotlarni o'zgartirishga urinishda ishga tushiriladi;
- ✓ DELETE TRIGGER - DELETE buyrug'i yordamida ma'lumotlarni o'chirishga harakat qilganingizda ushbu turdagi triggerlar ishga tushiriladi
- ✓ Bir vaqtning o'zida sodir bo'lishni va tasodifan mos kelishini hisobga olgan holda yaratilgan triggerlar

Bundan tashqari qo'llanishiga ko'ra triggerlar kalssifikatsiyasi FOR (AFTER) va INSTEAD OF triggerlarga bo'linadi.

Jadvaldagi ma'lumotlarni o'zgartiruvchi buyruq bajarilgandan so'ng FOR (AFTER) triggeri bajariladi. Agar biron bir sababga ko'ra buyruq muvaffaqiyatli bajarilmasa, trigger ham bajarilmaydi. Foydalanuvchi so'rovi natijasida olingan ma'lumotlar o'zgarishi va triggerning bajarilishi bitta tranzaksiyaning tanasida amalga oshiriladi. Agar trigger ishlaqmasa foydalanuvchi o'zgarishlari ham orqaga qaytadi.

SQL Server 2008 R2 standartida barcha triggerlar FOR (AFTER) turidagi triggerlardir.

Berilish uchun FOR (AFTER) turdagi triggerlarni aniqlab bo'lmaydi. Har bir jadval va har bir operatsiya uchun bir nechta AFTER triggerlarini belgilashingiz mumkin (INSERT, UPDATE, DELETE).

INSTEAD OF trigger ularni o'chirishga olib kelgan harakatlarni chetlab o'tish uchun amalga oshiriladi, bu harakatlar o'rniga. Masalan, INSTEAD OF triggeri bor jadvalni yangilash ushbu tekshirish ishga tushiradi. Natijada, yangilash bayonnomasi o'rniga tetik kodi bajariladi.

Jadvallar va berilganlar uchun INSTEAD OF triggerlarni aniqlash mumkin. Har bir operatsiya uchun siz faqat bitta INSTEAD triggerini aniqlay olasiz (INSERT, UPDATE, DELETE).

INSTEAD OF triggeri qayta tiklanish uchun WITH CHECK OPTION parametrlaridan foydalanishga ruxsat beryaydi. SQL Serverda xatolik sodir bo'ladi agarda INSTEAD OF triggeri qayta tiklanuvchi WITH CHECK OPTION parametric bilan qo'shilsa. Foydalanuvchi ALTER VIEW yordamida INSEAD OF ni qo'shishdan oldin ushbu parametrni olib tashlashi kerak.

Vaqtinchalik yoki tizim jadvallarida triggerlarni o'rnatolmaysiz, bunday jadvallarga T-SQL triggerning o'zi ko'rsatmalarida murojaat etilishi mumkin.

Jadvalda INSTEAD OF DELETE va INSTEAD OF UPDATE triggerlarini aniqlay olmaysiz, ma'lumotlarning yaxlitlik cheklovlari mos ravishda ON DELETE yoki ON UPDATE ga o'rnatiladi.

Ikkala sinf triggerlarini jadvalga bog'lab qo'yish mumkin: INSTEAD OF va FOR (AFTER). Agar ikkala sinfnig cheklashlari va triggerlari jadvalda aniqlangan

bo'lsa, ularning birinchisi - INSTEAD OF trigger cheklovlar qayta ishlanadi va oxirgi trigger - FOR (AFTER) bajariladi. Agar cheklashlar buzilgan bo'lsa, INSTEAD OF triggerning harakatlari qaytariladi. Agar cheklovlar buzilsa yoki jadvalni o'zgartirishga imkon bermaydigan boshqa hodisalar ro'y bersa, FOR (AFTER) triggeri bajarilmaydi.

Saqlangan protseduralarga asoslangan holda triggerlarning joylashishga qarab 32-pag'onadagi triggerlarning rekursiv operatsiya ham ishlashi mumkin. **Sp_settriggerorder** tizimida saqlangan protseduradan foydalanib, qaysi trigger birinchi navbatda bajarilishini va qaysi oxirini belgilash mumkin.

Trigger yaratish operato'rining sintaksisi.

```
CREATETRIGGER<trigger_nomi>  
ON[<sxemanomi>]{ <jadvallar nomi> | <berilganlarnomi> }  
[ WITH ENCRYPTION | EXECUTE AS {<CALLER | SELF | <USER>>} ]  
{ FOR | AFTER | INSTEAD OF }  
{ [DELETE] [,] [INSERT] [,] [UPDATE] }  
[ WITH APPEND ]  
[ NOT FOR REPLICATION ]  
AS  
{sql_statement| EXTERNAL NAME <method specifier> }
```

Sxema nomi – DML triggerga tegishli bo'lgan sxema nomi. DML triggerlari ular uchun yaratilgan jadval sxemasi maydoni yoki berilganlar bilan chegaralangan. <Sxema nomi> argumentini DDL yoki kiritish triggerlari uchun aniqlab bo'lmaydi.

Trigger nomi – Trigger identifikatori identifikatorlar uchun qoidalarga amal qilishi kerak, *trigger_name* # yoki ## harflari bilan boshlanishi mumkin emas.

Jadvallar/Berilganlar – jadvallar yoki berilganlar DML trigger yordamida bajariladi.

WITH ENCRYPTION – CREATETRIGGER ko'rsatmalari matnini shifrlaydi va unga kirish imkoni bo'lmaydi (jumladan administratorga ham). SQL Server replikatsiyasi bir qismida WITH ENCRYPTION argumentidan foydalanishda

triggerlarni eʻlon qilishga ruxsat bermaydi. CLR triggerlari uchun WITH ENCRYPTION parametrni aniqlab boʻlmaydi.

EXECUTE AS – bu trigger bajarilishi uchun xavfsizlik kontekstini belgilaydi. Bu trigger tomonidan foydalanuvchini boshqarish, SQL Serverda har qanday maʼlumotlar bazasi obyektlarida ruxsatlarni tekshirish uchun foydalaniladi.

FOR / AFTER – AFTER tipi shuni koʻrsatadiki DML triggeri SQL qaydnomalarini operatsiyalari muvaffaqiyatli tugallangandan keying ishga tushadi. Trigger bajarilishi uchun berilgan barcha kaskadli harakatlar va cheklanishlash muvaffaqiyatli yakunlanishi kerak.

INSTEAD OF – shuni bildiradiki DML triggerda SQL qaydnomalari oʻrnida trigger ishlatiladi va shu tarzda trigger bajarilgan buyruqlarni aniqlaydi. DDL triggerlari yoki kiritish triggerlari uchun INSTEAD OF argumentini koʻrsatish mumkin emas.

{**[DELETE]** [,] **[INSERT]** [,] **[UPDATE]**} – maʼlumotlarni oʻzgartirish uchun koʻrsatmalarni belgilaydi, natijada DML ishga tushiradi agar u jadval yoki koʻrinishga tegishli boʻlsa. Kamida bitta qaydnoma koʻrsatilishi kerak. Triggerlar har qanday kombinatsiya va tartibga ruxsat etadi.

INSTEAD OF triggerning DELETE parametri kaskadli ON DELETE harakati bilan bogʻlangan jadvallarda ruxsat etilmaydi. Huddi shunday, UPDATE parametrini ON UPDATE kaskadli harakati bilan bogʻlaydigan jadvallarda qoʻllab boʻlmaydi.

WITH APPEND – Oldindan bor boʻlgan toifadagi triggerni qoʻshmoqchi ekanligingizni bildiradi. WITH APPEND argumentidan INSTEAD OF va AFTER triggerlari aniq koʻrsatilgan vaqtda foydalanib boʻlmaydi. WITH APPEND argumentida FOR parametridan faqat INSEAD OF ni ishlatmasdan yoki bazi sabablarag koʻra teskari aloqani qoʻllab – quvatlash uchun ALTER foydalanish mumkin. Bunda EXTERNAL NAME parametrlari ishlatilgan boʻlsa WITH APPEND argumenti ishlatilmaydi.

NOT FOR REPLICATION – ushbu parametr bilan triggerni yaratishda jadvallarni oʻzgartirayotganda uni ishga tushirish taqiqlanadi mexanizmlari

repleksiyasi bajariladi. Ko‘pincha replikatsiya quyi tizimini qo‘llab-quvvatlash uchun tizim triggerlarini yaratishda ishlatiladi.

sql_statement – trigger ishga tushganda bajariladigan buyruqlar to‘plami (trigger tanasi).

Triggerlarga misollar.

Shunday qilib triggerlarni o‘rganishni boshlaymiz, ikkita jadval yaratib olamiz. Birinchi jadvalda biz umumiy foydalanuvchilar haqidagi ma‘lumotlarni saqlaymiz va ikkinchida esa tizimga kirgan vaqtni va id ni saqlaymiz:

```
CREATE TABLE users(  
id INTEGER PRIMARY KEY,  
name TEXT NOT NULL,  
age INTEGER NOT NULL,  
address TEXT NOT NULL,  
mydate TEXT NOT NULL  
);
```

```
CREATE TABLE user_log (  
id_u INTEGER NOT NULL,  
u_date TEXT NOT NULL  
);
```

SQL so‘rov bajarilishidan oldin ishga tushadigan triggerni yozaylik:

```
CREATE TRIGGER my_u_log BEFORE INSERT  
ON users  
BEGIN  
INSERT INTO user_log(id_u, u_date) VALUES (NEW.id,  
datetime(‘now’));  
END;
```

Ushbu jadval foydalanuvchilar jadvaliga yangi qator qo‘shilishdan oldin ishga tushadi. Buni ko‘rib chiqaylik:

INSERT INTO *users*(name, age, address, mydate)

VALUES (Sanjarbek, 28, 'Bagat', *datetime*('now'));

SELECT * FROM *users*;

id	name	age	<i>address</i>	mydate
1	Sanjarbek	28	Bagat	2019-10-08 11:35:01

SELECT * FROM *user_log*;

id_u	u_date
-1	2019-10-08 11:35:01

Ko'rishimiz mumkinki *user_log* jadvaliga ma'lumotlar avtomatik ravishda qo'shilganini ko'rishimiz mumkin. Shuni ko'rishimiz mumkinki *user_log* jadvalidagi *u_date* ustuniga *users* jadvalidagi *mydate* ustunidagi ma'lumotlar yozildi. Lekin *id_u* ustunida -1 turganini ko'rishimiz mumkin, bunga sabab SQLite3 aniqlay olmaydi *users* jadvalidagi *id* ustunina qanday qiymat turganini.

SQL AFTER trigger: so'rovlar bajarilgandan keyin ishga tushiriladigan trigger.

Oldin yozgan so'ravimizni o'zgartiramiz jadval avvalgidek qoladi, ammo triggerning bir qismini o'zgartiramiz BEFORE ni o'rniga AFTER va so'rovni bajargandan keyin nima hodisa yuz beradi.

```
1 CREATE TRIGGER my_u_log AFTER INSERT
2
3 ON users
4
5 BEGIN
6
7 INSERT INTO user_log(id_u, u_date) VALUES (NEW.id, datetime('now'));
8
9 END;
```

Triggerni yaratib oldik endi *users* jadvaliga ma'lumotlar kiritamiz va *user_log* jadvaliga ma'lumotlar avtomatik tarzda to'ldiriladi.

INSERT INTO users(name, age, address, mydate)

VALUES (Sanjarbek, 28, 'Bagat', **datetime**('now'));

INSERT INTO users(name, age, address, mydate)

VALUES (Safarmurod, 25, Tashkent, **datetime**('now'));

SELECT * FROM users;

id	name	age	address	mydate
1	Sanjarbek	28	Bagat	2019-10-08 11:35:01
1	Safarmurod	25	Tashkent	2019-10-08 11:35:01

SELECT * FROM user_log;

id_u	u_date
1	2019-10-08 11:35:01
2	2019-10-08 11:35:01

Endi ko‘rishimiz mumkinki ikkinchi jadvalga identifikator to‘g‘ri yozilgan. NEW modifikatoriga e‘tibor beraylik.

NEW modifikatori ma‘lumotlar bazasini boshqarish tizimlarida yangi qiymatlarni kiritishni belgilaydigan trigger tanasida ishlatiladigan kalit so‘zdir. Umid qilamanki BEFORE va AFTER faqrlarini tushundingiz.

Nazorat savollari

1. Benuqsonlikni cheklash nimani anglatadi?
2. Butunlik uchun cheklash turlarini sanab bering.
3. Triggerlar bilan qanday yaxlitlikni cheklash mumkin?
4. DDL triggerlar ma‘lumotlar bazasida qanday o‘zgarishlar faollashadi?
5. Saqlangan protsedurada trigger tomonidan bajariladigan amallarni kodlash mumkinmi?

6. Triggerlar va saqlanadigan protseduralar o'rtasidagi farqlar qanday?
7. CREATE TRIGGER iborasining sintaksisiga izoh bering.
8. INSERTED va DELETED jadvallarining maqsadi nima?
9. Qaysi tizim protsedurasi trigger kodini olishga imkon beradi?
10. Ma'lumotlar bazasi obyekti ishga tushirilishini qayerdan bilaman?
11. Muayyan jadval uchun triggerlar ro'yxatini qanday olish mumkin?

7- laboratoriya ishi

Jadvallarni qo'shish. Murakkab so'rovlar vositalaridan foydalangan holda masalalar yechish.

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida masofaviy serverga ulanishni sozlash va serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash, tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko'rsatmalar: Jadvallarni jamlashtirish. Jamlashtirish relyatsion ma'lumotlar bazasi operatsiyalaridan biri bo'lib, jadvallar orasidagi aloqani belgilaydi va ulardan ma'lumotni bitta komanda yordamida ajratishga imkon beradi. Har xil jadvallarda bir xil nomli ustunlar bo'lishi mumkin boigani uchun, kerakli ustun uchun jadval nomi prefiksi ishlatiladi. Jamlashda jadvallar FROM ifodasidan so'ng ro'yxat sifatida tasvirlanadi. So'rov predikati ixtiyoriy jadval ixtiyoriy ustuniga tegishli bo'lishi mumkin. Jamlashning eng soddasi bu dekart ko'paytmasi bo'lib, uni quyidagicha bajarish mumkin:

SELECT Customers.*, Salepeople.* FROM Salepeople, Customers*

Lekin bu yerda hosil bo'lgan jadval keraksiz ma'lumotlarga ega. Keraksiz satrlarni olib tashlash uchun **WHERE** jumlasidan foydalaniladi.

Masalan: berilgan shahardagi sotuvchilar va buyurtmachilar ixtiyoriy kombinatsiyasini ko'rish uchun quyidagini kiritish lozim:

SELECT Customers.CName, Salepeople.SName, Salepeople.City FROM Salepeople, Customers WHERE Salepeople.City = Customers.City

Jamlashda **SQL** bir necha jadval satrlari kombinatsiyasini predikatlar bo'yicha solishtiradi. Asosan ma'lumotlar ilovali yaxlitlik asosida tekshirilib, ajratib olinadi.

Misol: har bir sotuvchiga mos keluvchi buyurtmachilar ro'yxati:

```
SELECT Customers.CName, Salepeople.SName FROM Customers, Salepeople WHERE Salepeople.SNum = Customers.SNum
```

Tenglikka asoslangan predikatlardan foydalanuvchi jamlanmalar, tenglik bo'yicha jamlanma deb atalib, jamlanmalarning eng umumiy ko'rinishidir. Shu bilan birga ixtiyoriy relyatsion operatoridan foydalanish mumkin.

Sodda joylashtirilgan ostki so'rovlar.

SQL yordamida so'rovlarni bir-birining ichiga joylashtirishingiz mumkin. Odatda ichki so'rov qiymat hosil qiladi va bu qiymat tashqi predikat tomonidan tekshirilib, to'g'ri yoki noto'g'riligi tekshiriladi.

Misol: bizga sotuvchi nomi ma'lum: Motika, lekin biz SNum maydoni qiymatini bilmaymiz va Buyurtmachilar jadvalidan hamma buyurtmalarni ajratib olmoqchimiz. Buni quyidagicha amalga oshirish mumkin:

```
SELECT * FROM Orders WHERE SNum = (SELECT SNum FROM Salepeople WHERE SName = "Motika")
```

Avval ichki so'rov bajariladi, so'ngra uning natijasi tashqi so'rovni hosil qilish uchun ishlatiladi (**SNum** ostki so'rov natijasi bilan solishtiriladi).

Ostki so'rov bitta ustun tanlashi lozim, bu ustun qiymatlari tipi predikatda solishtiriladigan qiymat tipi bilan bir xil bo'lishi kerak. Siz ba'zi hollarda ostki so'rov bitta qiymat hosil qilishi uchun **DISTINCT** operatoridan foydalanishingiz mumkin.

Misol: Hoffman (**CNum=21**) ga xizmat ko'rsatuvchi sotuvchilar hamma buyurtmalarini topish lozim bo'lsin:

```
SELECT * FROM Orders WHERE SNum = (SELECT DISTINCT SNum FROM Orders WHERE CNum = 21)
```

Bu holda ostki so'rov faqat bitta qiymat chiqaradi, lekin umumiy holda bir necha qiymatlar bo'lishi mumkin va ular ichidan **DISTINCT** faqat bittasini tanlaydi. Ixtiyoriy sondagi satrlar uchun avtomatik ravishda bitta qiymat hosil qiluvchi funksiya turi — agregat funksiya bo'lib, undan ostki so'rovda foydalanish mumkin.

Masalan, siz summasi 4 oktabrda bajarilishi lozim boigan buyurtmalar summasi oʻrta qiymatidan yuqori boigan hamma buyurtmalarni koʻrmoqchisiz:

SELECT * FROM Orders WHERE AMT > (SELECT AVG (AMT) FROM Orders WHERE ODate = "1990/10/04")

Shuni nazarda tutish kerakki, guruhlangan agregat funktsiyalar **GROUP BY** ifodasi terminlarida aniqlangan agregat fimksiyalar boisa, koʻp qiymatlar hosil qilishi mumkin.

Agar ostki soʻrov **IN** operatoridan foydalanilsa, ixtiyoriy sondagi satrlar hosil qilish mumkin.

Misol: Londondagi sotuvchilar uchun hamma buyurtmalarni koʻrsatish:

SELECT * FROM Orders WHERE SNum IN (SELECT SNum FROM Salepeople WHERE City = "London")

Bu natijani jamlanma orqali hosil qilish mumkin. Lekin odatda ostki soʻrovli soʻrovlar tezroq bajariladi. Siz ostki soʻrov

SELECT jumlasida ustunga asoslangan ifodadan foydalanishingiz mumkin. Bu relyatsion operatorlar yordamida yoki **IN** yordamida amalga oshirilishi mumkin. Siz ostki soʻrovlarni **HAVING** ichida ishlatishingiz mumkin. Bu ostki soʻrovlar agar koʻp qiymatlar qaytarmasa xususiy agregat funktsiyalaridan yoki **GROUP BY** yoki **HAVING** operatorlaridan foydalanishi mumkin.

Misol:

SELECT Rating, COUNT (DISTINCT CNum) FROM Customers GROUP BY Rating HAVING Rating > (SELECT AVG (Rating) FROM Customers WHERE City = "San Hose")

Bu komanda San Hose dagi baholari oʻrtachadan yuqori boigan buyurtmachilarni aniqlaydi.

UNION ifodasidan foydalanish.

UNION ifodasi bir yoki bir necha **SQL** soʻrovlar natijasini birlashtirishga imkon beradi.

Misol: Londonda joylashgan hamma sotuvchilar va buyurtmachilarni bitta jadvalda chiqaring:

SELECT SNum, SName FROM Salepeople WHERE City = "London"
UNION SELECT CNum, CName FROM Customers WHERE City = "London"

Nazorat savollari

1. SQL nima va uning yangi standarti qachon qabul qilingan ?
2. Qaysi buyruq yordamida jadvaldan ma'lumotlar qidiriladi ?
3. Qaysi buyruqlar yordamida jadvaldagi zarur ma'lumotlar olinadi?

8- laboratoriya ishi

SQL tilida foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan ma'lumot turlarining muxim jixatlarining muhokamasi. Turlarga ajratilgan jadvallarni aniqlash

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida masofaviy serverga ulanishni sozlash va serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash, tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko'rsatmalar: 2012 yilning 1-aprelidan Microsoft SQL Server 2012 ma'lumotlar bazasini yakuniy «versiya»si chiqarildi. Yangi «versiya»da ko'pgina yangiliklar mavjud. Ushbu maqolada shu ma'lumotlar bazasi bilan ishlovchi dasturchilar uchun yangi kiritilgan imkoniyatlar haqida to'xtalib o'tiladi.

1. Bazadan olinadigan qatorlarni sonini kamaytirish uchun ishlatiladigan **OFFSET** va **FETCH** deb nomlangan yangi buyruqlar. Endilikda SQL Server da qulay «betlash» vujudga keldi va natijani ikkinchi o'nta yozuvni (2chi betini) olish uchun so'rov quyidagi ko'rinishda bo'ladi:

```
SELECT DepartmentID, Name, GroupName  
FROM HumanResources.Department  
ORDER BY DepartmentID  
OFFSET 10 ROWS  
FETCH NEXT 10 ROWS ONLY;
```

SQL Server 2005/2008 da esa xuddi shu so'rov quyidagicha yozilar edi:

```

WITH CTE AS( SELECT DepartmentID, Name, GroupName,
ROW_NUMBER()
OVER (ORDER BY DepartmentID) AS RowNum
FROM HumanResources.Department)
SELECT DepartmentID, Name, GroupName
FROM CTE
WHERE RowNum BETWEEN 10 AND 19
ORDER BY RowNum

```

2. **OVER** operatorida oynali funksialarn bilan ishlash yanada takomillashdi. **ROWS** va **RANGE** ni ishlatib bo‘lim ichidagi yozuvlarni avvalgi va oxirgi nuqtalarini belgilab, yana ham qisqartirish mumkin. Masalan, o‘sib boruvchi natijani oladigan so‘rov quyidagicha bo‘ladi:

```

SELECT DepartmentID,
SaleDate,
SUM(SalesYTD) OVER (PARTITION BY DepartmentID ORDER BY
SaleDate ROWS UNBOUNDED PRECEDING) AS Total
FROM dbo.Sales

```

3. Yangi tahliliy funksiyalar qo‘shildi.

- FIRST_VALUE
- LAST_VALUE
- CUME_DIST
- PERCENTILE_DISC
- PERCENT_RANK
- PERCENTILE_CONT
- LEAD
- LAG

Masalan, biron bir loyixa uchun 4 xil narxni hisoblab chiqishim kerak (open, high, low, close). Bunday so‘rovni juda oson yozish mumkin:

```

SELECT MIN(Ask) OVER (PARTITION BY Pair, Candle) AS Low,
MAX(Ask) OVER (PARTITION BY Pair, Candle) AS High,

```

***FIRST_VALUE(Ask) OVER (PARTITION BY Pair, Candle) AS Open,
LAST_VALUE(Ask) OVER (PARTITION BY Pair, Candle) AS Close
FROM dbo.Quotes
WHERE Pair='EURUSD' and Candle = 100***

4. 14 ta yangi funksiyalar paydo bo'ldi

Keltirish funksiyalari:

PARSE

TRY_CONVERT

TRY_PARSE

Sana va vaqt funksiyalari:

DATEFROMPARTS

DATETIME2FROMPARTS

DATETIMEFROMPARTS

DATETIMEOFFSETFROMPARTS

EOMONTH

SMALLDATETIMEFROMPARTS

TIMEFROMPARTS

Mantiqiy funksiyalar:

CHOOSE

IIF

Qator bilan ishlovchi funksiyalar:

CONCAT

FORMAT

Misol uchun, oy kunini aniqlash uchun avval so'rov mana bunday yozilar edi:

SET @LastDayOfMonth = dateadd(month,1,dateadd(day,1-day(@d),@d))-1

SQL Server 2012 da esa:

SET @LastDayOfMonth = EOMONTH (@d)

Yoki masalan mana bu so'rovni o'rniga:

CASE WHEN (@a > @b) THEN 'TRUE' ELSE 'FALSE' END

quyidagicha yozish mumkin:

IIF (@a > @b, 'TRUE', 'FALSE')

5. FileTable jadvallari

Endi SQL Server fayllar va hujjatlarni maxsus jadvallarda saqlaydigan bo'ldi. Bunday jadvallar bilan Windows dasturlari boshqa fayllar bilan qanday ishlasa xuddi shunday ishlay oladi. Bunada OT ga hech qanday o'zgartirish kiritilmaydi.

Batafsil: <http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ff929144.aspx>

Agregat (yoki STATIK) funksiyalar, sonli yoki hisoblanuvchi ustunlar bilan ishlaydi. Agregat funksiya argumenti butun ustun bo'lib, bitta qiymat qaytaradi. Bu funksiyalami ko'rib chiqamiz:

SUM() — Ustundagi hamma qiymatlar summasini hisoblaydi.

AVG() — Ustundagi hamma qiymatlar o'rtacha qiymating hisoblaydi.

MIN() — ustundagi hamma qiymatlar eng kichigini aniqlaydi.

MAX() — ustundagi hamma qiymatlar eng kattasini aniqlaydi.

COUNT() — ustundagi qiymatlar sonini hisoblaydi.

COUNT(*) — so'rov natijalari jadvalidagi satrlar sonini hisoblaydi.

Agregatlash argumenti bo'lib ustun nomidan tashqari ixtiyoriy matematik ifoda xizmat qilishi mumkin. Misol uchun quyidagi so'rovda: Sizni kompaniyangizda reja bajarilishi o'rtacha foizi qancha?

SELECT AVG(100 * (SALES/QUOTA)) FROM SALESREPS

Yana bir shakl: Sizni kompaniyangizda reja bajarilishi o'rtacha foizi qancha?

SELECT AVG(100 * (SALES/QUOTA)) PROCENT ROM SALESREPS

Bu holda ustun nomi ma'noliroq, lekin bu asosiysi emas. Ustunlar summasini hisoblab ko'ramiz. SUM() funksiyasini qoilyamiz, ustun sonli boiishi kerak. Masalan, quyidagicha: Kompaniya xizmatchilari sotuvlar hajmi rejadagi va haqiqiy o'rta qiymati qanchaga teng?

SELECT SUM(QUOTA), SUM(SALES) FROM SALESREPS

AVG() agregatlash funksiyasiga, yana bir necha sodda misollarni ko'ramiz. Masalan: "ACI" ishlab chiqaruvchi mollari o'rtacha narxini hisoblang.

SELECT AVG(PMCE) FROM PRODUCTS WHERE MFR_ID = "ACI"

Ekstremumlarni topish funksiyalari, yani MIN(), MAX() funksiyalarini ko‘ramiz. Bu funksiyalar sonli ustunlar, sanalar va satri o‘zgaruvchilar bilan ishlaydi. Eng sodda qo‘lanishli sonlar bilan ishlash:

Masalan, quyidagicha so‘rov beramiz: Eng ko‘p va kam sotuvlar rejadagi hajmi?

SELECT MIN(QUOTA), MAX(QUOTA) FROM SALESREPS

Bu sonlarni o‘z ichiga olgan ustunlardir. Yana bir so‘rov beramiz: Bazadagi buyurtmalarning ichida eng oldin berilgan so‘rov sanasi?

SELECT MIN(ORDER_DATE) FROM ORDERS

Satrlar bilan ishlaganda har xil SQL serverlardagi kodirovkalar har xil natija berishi mumkin. Yozuvlar sonini sanash uchun COUNT() qo‘lanadi. Bu funksiya son qiymat qaytaradi.

Masalan: Kompaniyamiz mijozlari soni nechta?

SELECT COUNT(CUST_NUM) FROM CUSTOMERS

COUNT(*) funksiyasi qiymatlar sonini emas, satrlar sonini hisoblaydi. Quyidagicha yozish mumkin:

SELECT COUNT(*) FROM ORDERS WHERE AMOUNT > 250

Agregatlar va ta‘lumotlarni guruhlash.

Agregat funksiyalar jadval uchun natijaviy satr hosil qiladi.

Masalan: Buyurtma o‘rtacha narxi qancha?

SELECT AVG(AMOUNT) FROM ORDERS

Masalan, oraliq natijani topish lozim bo‘lsin. Bu holda guruhlanishli so‘rov yordam beradi. Ya‘ni SELECT operatorining GROUP BY ifodasi. Avval GROUP BY ifodasi qatnashgan quyidagi so‘rovni ko‘ramiz: Har bir xizmatchi uchun buyurtma o‘rtacha narxi qancha?

SELECT REP, AVG(AMOUNT) FROM ORDERS GROUP BY REP

REP maydoni bu holda guruhlash maydonidir, ya‘ni REP maydonning hamma qiymatlari guruhlariga ajratiladi va har bir guruh uchun AVG(AMOUNT) ifodasi hisoblanadi.

Har bir ofis uchun sotuvlarning rejalashtirilgan hajmi diapazoni qancha?

```
SELECT REP_OFFICE, MIN(QUOTA), MAX(QUOTA) FROM  
SALESREPS GROUP BY REP_OFFICE
```

Yana bir so'rov: Har bir ofisda qancha xizmatchi ishlaydi ?

```
SELECT REP_OFFICE, COUNT(*) FROM SALESREPS GROUP BY  
REP_OFFICE
```

Guruhlash va **HAVING** yordamida ajratish. Shart bo'yicha satrlarni ajratish uchun **WHERE** ifodasidan foydalangan edik. Shart bo'yicha guruhlarini ajratish uchun **HAVING** operatori mavjuddir. Uning sintaksisi **WHERE** operatori bilan bir xil va ulardan birgalikda foydalanish mumkin.

Quyidagi so'rovni ko'ramiz: Buyurtmalar umumiy narxi 300\$ dan ortiq xizmatchilar uchun buyurtma o'rtacha narxi qanchaga teng ?

```
SELECT REP, AVG(AMOUNT) FROM ORDERS  
GROUP BY REP HAVING SUM(AMOUNT) > 300
```

Ko'rinib turibdiki, **HAVING SUM(AMOUNT) > 300** ifodasi satrlarni guruhlash sharti sifatida kelmoqda.

Agar **SUM(AMOUNT) > 300** sharti yolg'on bo'lsa, bu guruh natijaviy to'plamdan chiqariladi. Agar rost bo'lsa guruh natijaviy to'plamga kiradi.

9- laboratoriya ishi

Shartlarni tekshirishga asoslangan operator va funksiyalar. Guruh funksiyalar bilan ishlash. So'rovlarni shakllantirish bo'yicha misollar yechish.

Ishdan maqsad: ma'lumotlar bazasini boshqarish dasturiy vositasi yoramida masofaviy serverga ulanishni sozlash va serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash, tahrirlash ko'nikmalariga ega bo'lish.

Masalani qo'yilishi: ma'lumotlar bazasini boshqarish vositalari yordamida masofaviy serverdagi ma'lumotlarni qayta ishlash.

Uslubiy ko'rsatmalar: Ma'lumotlar bazasining o'rganishda «view»lar, saqlangan protseduralar va funksiyalarni chetlab o'tib bo'lmaydi. «View» - bu

bazada saqlab qo'yiladigan virtual jadvallardan tashkil topgan hisoblanadi. «View»larning jadvallardan farqi shundaki ularda ma'lumotlar saqlanmaydi. Balki «view»lardagi so'rovlar orqali ma'lumotlar jadvallardan yoki boshqa «view»lardan olinadi. «View»larni doimiy bo'lmagan o'zgaruvchan virtual jadval deb qarashimiz mumkin. Misol uchun bizda juda ko'p takrorlanadigan so'rovimiz bo'lishi mumkin va bu so'rovni natijasi bir nechta jadvallardan olinib chiqariladi, shuni «view» qilib saqlab qo'yilsa bo'ladi. «View» larga so'rovga mos nom berib bazada saqlab qo'yishimiz mumkin bo'ladi. Murakkab so'rovi berilgan bo'lsin va uni natijasi quyidagicha. (9.1-rasm)

```
SELECT [FirstName] AS 'ISMI', [LastName] AS 'FAMILIYASI', [Title] AS
'LAVOZIMI', [CompanyName] AS 'TASHKILOT NOMI', [ContactName] AS
'MA`SUL HODIM F.I.O', [ContactTitle] AS 'MA`SUL XODIM LAVOZIMI'
FROM Employees AS emp
LEFT JOIN Orders AS ord ON ord.EmployeeID = emp.EmployeeID
LEFT JOIN Customers AS cust ON cust.CustomerID = ord.CustomerID
ORDER BY [FirstName]
```

	ISMI	FAMILIYASI	LAVOZIMI	TASHKILOT NOMI	MA`SUL HODIM F.I.O	MA`SUL HODIM LAVOZIMI
1	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Blondesddsl pere et fils	Frederique Citeaux	Marketing Manager
2	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Morgenstem Gesundkost	Alexander Feuer	Marketing Assistant
3	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Berglunds snabbkop	Christina Berglund	Order Administrator
4	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Vins et alcools Chevalier	Paul Henriot	Accounting Manager
5	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Marketing Manager
6	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Lonesome Pine Restaurant	Fran Wilson	Sales Manager
7	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	Die Wandemde Kuh	Rita Muller	Sales Representative
8	Andrew	Fuller	Vice President, Sales	QUICK Stop	Hart Kleen	Accounting Manager

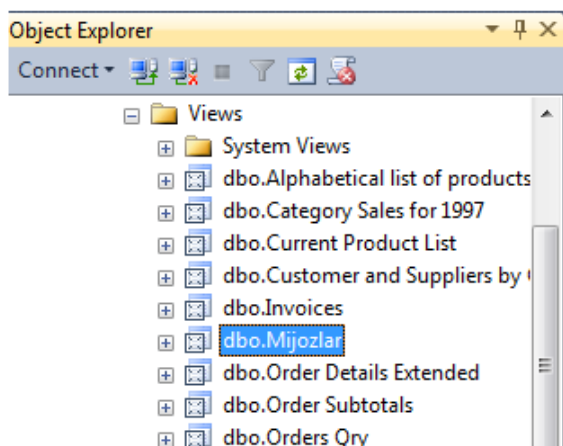
9.1-rasm. Murakkab so'rov natijasi

Yuqoridagi murakkab so'rov berilgan va undan takror foydalanishimiz uchun «view» qilib saqlab qo'yamiz. Buni uchun quyidagicha kod yoziladi.

```
CREATE VIEW Mijozlar
AS
SELECT [FirstName] AS 'ISMI', [LastName] AS 'FAMILIYASI', [Title]
AS 'LAVOZIMI', [CompanyName] AS 'TASHKILOT NOMI', [ContactName]
AS 'MA`SUL HODIM F.I.O', [ContactTitle] AS 'MA`SUL HODIM LAVOZIMI'
FROM Employees AS emp
```

LEFT JOIN Orders AS ord ON ord.EmployeeID = emp.EmployeeID

LEFT JOIN Customers AS cust ON cust.CustomerID = ord.CustomerID



9.2-rasm. Murakkab so‘rov natijasi

«View» lar bazada ko‘rinib turganidek Views bo‘lmida saqlanadi va ularni virtual jadvallar deb atashimiz mumkin bo‘ladi. «View» lar bilan ham jadvallar bilan ishlagandek ishlash mumkin. Masalan hozir yaratilgan «Mijozlar» viewdan ma‘lumot olmoqchi bo‘lsak quyidagicha komanda yoziladi.

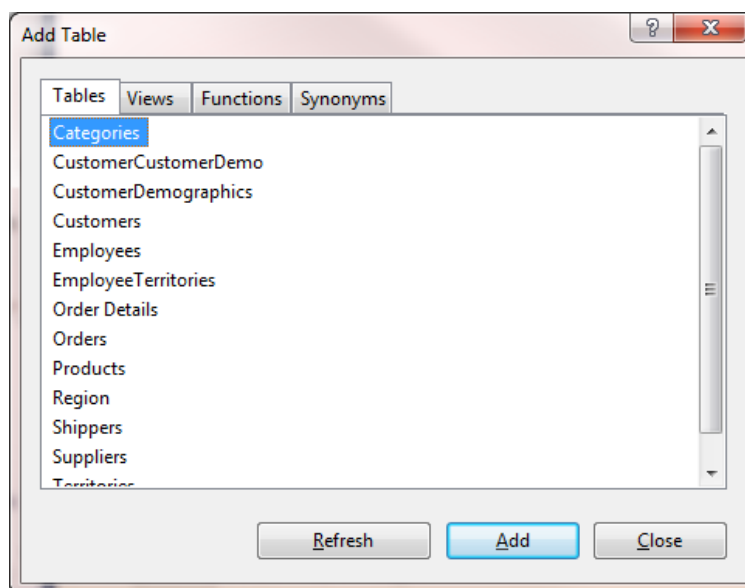
```
SELECT [ISMI], [FAMILIYASI], [LAVOZIMI], [TASHKILOT NOMI],  
[MA`SUL HODIM F.I.O], [MA`SUL HODIM LAVOZIMI]  
FROM [Northwind].[dbo].[Mijozlar]
```

Bundan ko‘rinib turibdiki keltirilgan bazadan jadvalni nomi emas oldin hosil qilingan «Mijozlar» «view»iga murojat qilinyapti.

	ISMI	FAMILIYASI	LAVOZIMI	TASHKILOT NOMI	MA`SUL HODIM F.I.O	MA`SUL HODIM LAVOZIMI
1	Nancy	Davolio	Sales Representative	Emst Handel	Roland Mendel	Sales Manager
2	Nancy	Davolio	Sales Representative	Wartian Herkku	Pirkko Koskitalo	Accounting Manager
3	Nancy	Davolio	Sales Representative	Magazzini Alimentari Riuniti	Giovanni Rovelli	Marketing Manager
4	Nancy	Davolio	Sales Representative	QUICK-Stop	Horst Kloss	Accounting Manager
5	Nancy	Davolio	Sales Representative	Tradicao Hipercardos	Anabela Domingues	Sales Representative
6	Nancy	Davolio	Sales Representative	Tortuga Restaurante	Miguel Angel Paolino	Owner
7	Nancy	Davolio	Sales Representative	Tortuga Restaurante	Miguel Angel Paolino	Owner
8	Nancy	Davolio	Sales Representative	Romero y tomillo	Alejandra Camino	Accounting Manager
9	Nancy	Davolio	Sales Representative	Du monde entier	Janine Labrune	Owner
10	Nancy	Davolio	Sales Representative	Rattlesnake Canyon Gro...	Paula Wilson	Assitant Sales Representa...

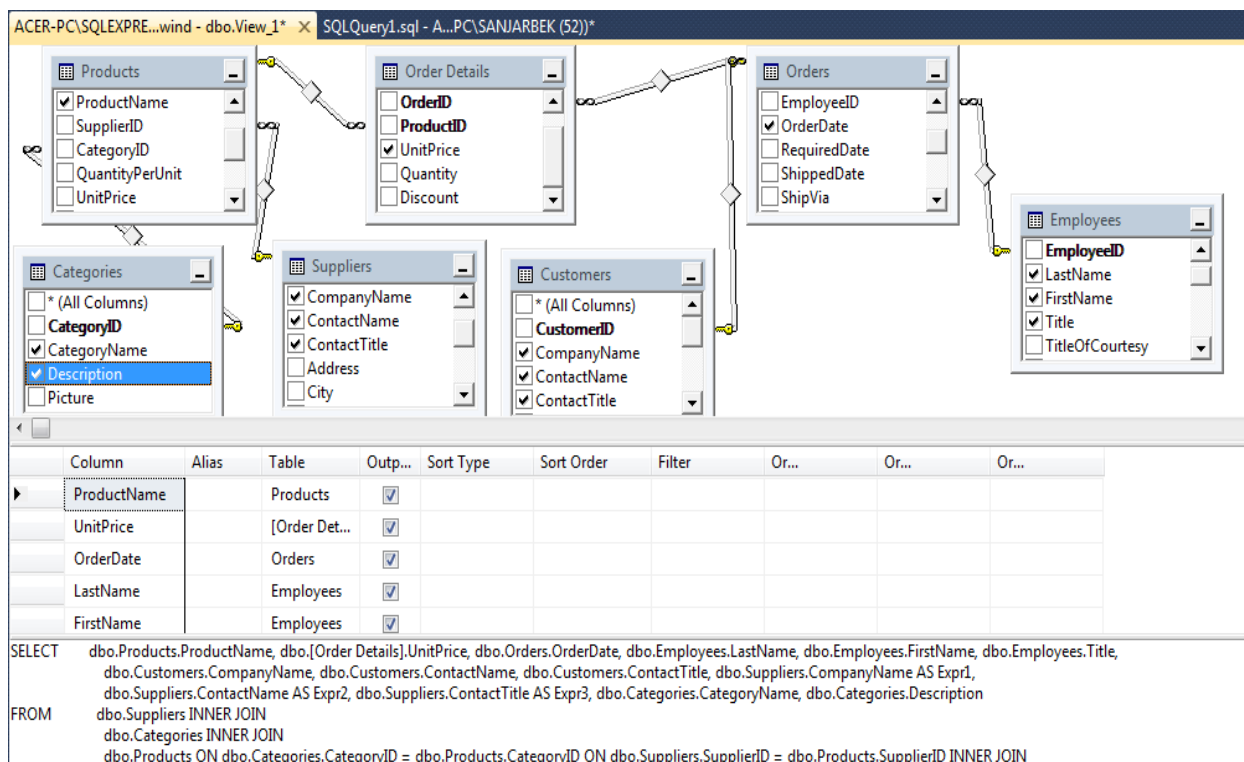
9.3-rasm. Mijozlar view so‘rovi natijasi

Shuningdek «view»larni grafik rejimda ham yaratish mumkin bo‘ladi. Buni uchun Views bo‘lmiga borib sichqonchani o‘bg tugamsi boshiladi va quyidagi oyna ochiladi.



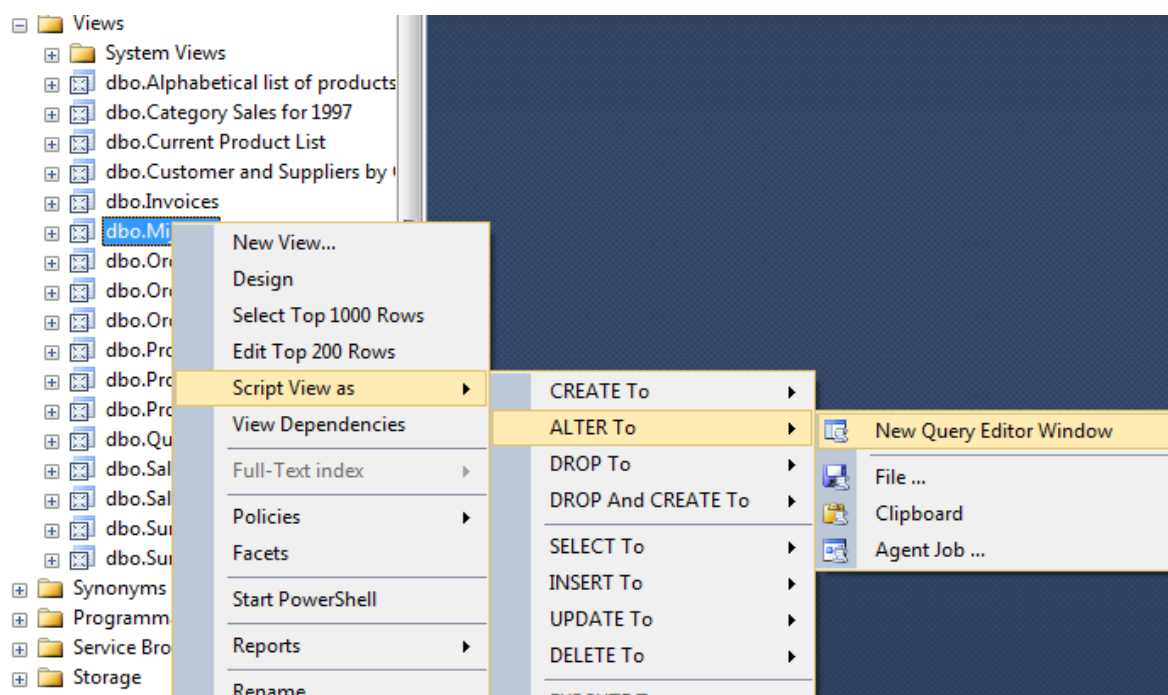
9.4-rasm. Mijozlar view so‘rovi natijasi

Kearkli jadvallar tanlab olinadi va shu jadvallardan ustunlarni tanlash kerak bo‘ladi. Jadvalar o‘zaro **JOIN** operatorlari bilan bog‘lanadi. Ctrl + S tugmasini bosib saqlab qo‘yish mumkin.



9.5-rasm. Viewni grafik shaklda yaratish oynasi

Oldindan hosil qilingan viewga qo‘shimchalar kiritish uchun ALTER buyrug‘udan foydalanamiz. Buni uchun viewni ustiga borib sichqonchani o‘ng tugmasi bosiladi Script View as – ALTER To – New Query Editor Window ketma-ketligi tanlanadi.



9.6-rasm. Viewni o‘zgartirish oynasi

Mijoz viewda quyidagi kodlar hosil bo‘ladi va undan SELECT operatoridan keyin kerakli maydonlarni yozish yoki o‘chirish mumkin bo‘ladi.

```
USE [Northwind]
```

```
GO
```

```
SET ANSI_NULLS ON
```

```
GO
```

```
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
```

```
GO
```

```
ALTER VIEW [dbo].[Mijozlar]
```

```
AS
```

```
SELECT [FirstName] AS 'ISMI', [LastName] AS 'FAMILIYASI', [Title] AS  
'LAVOZIMI', [CompanyName] AS 'TASHKILOT NOMI', [ContactName] AS  
'MA`SUL HODIM F.I.O', [ContactTitle] AS 'MA`SUL HODIM LAVOZIMI'  
FROM Employees AS emp
```

```
LEFT JOIN Orders AS ord ON ord.EmployeeID = emp.EmployeeID
```

```
LEFT JOIN Customers AS cust ON cust.CustomerID = ord.CustomerID
```

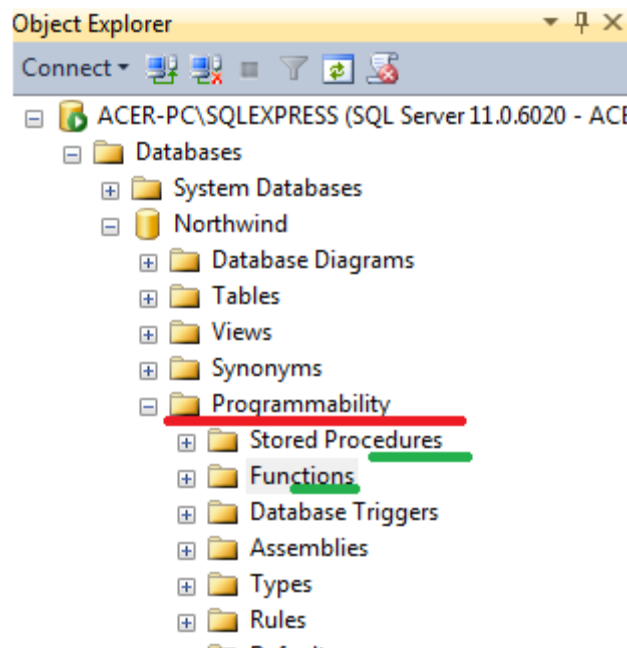
```
GO
```

Viewlarni o‘chirish uchun DROP buyrug‘idan foydalaniladi.

DROP VIEW Mijozlar

Viewlar haqida ma‘lumotlarga ega bo‘lindi endi foydalanish davomida yanada ko‘proq ma‘lumotlarga ega bo‘lish mumkin bo‘ladi.

Saqlangan protseduralar va funksiyalar haqida ham to‘xtalib o‘tsak. Saqlangan protsedura ma‘lumotlar bazasining maxsus obyekt bo‘lib, unda SQL tilida yozilgan kodlar saqlanadi. Saqlangan protsedura bu boshqa dasturlash tillaridagi oddiy protseduralarga o‘xshab ketadi. Ularda ham kiruvchi va chiquvchi parametrlari, o‘zgaruvchilari bo‘lishi mumkin. Protseduralarda baza bilan bog‘liq bo‘lgan DDL va DML operatsiyalar, sikllar bajarilishi mumkin. Yuqorida keltirilgan fikrlar funksiyalarga ham ta‘luqli bo‘lib, funksiyaning protseduradan farqli tamoni shundaki funksiyani SQL so‘rovlari ichida oddiy operator kabi ishlatish mumkin. Protsedurani chaqirish uchun esa «Execute» buyrug‘i ishlatiladi. SQL Serverda juda ko‘plab sistema shunksiyalari mavjud, bularga oldingi darsda o‘rganilgan **GETDATE(), CAST()** larni misol qilsih mumkin. Shuningdek funksiyalari o‘zimiz ham yaratishimiz mumkin. Hozirgi kunda barcha ma‘lumotlar bazalarida saqlangan protseduralardan foydalaniladi. Shunday qilib SQL tilida kodlarni katta bo‘lib ketishini oldini olishi uchun ko‘p ishlatiladigan so‘rovlarni saqlab qo‘yishda protsedura yoki funksiyalardan foydalaniladi. Bundan tashqari bitta saqlangan protsedurani ichidagi so‘rovdan boshqa saqlangan protsedurani ham chaqirishimiz mumkin bo‘ladi. SQL serverda funksiyalar va protseduralar **Programmability** bo‘lmida saqlanadi. **Functions** bo‘lmida foydalanuvchi funksiyalari va **Stored Procedures** bo‘lmida protseduralar saqlanadi. (5-rasm)



9.7-rasm. Funktsiyalar va protseduralar oynasi

Protsedura yaratishni ko‘rib chiqamiz. Buni uchun yangi so‘rov oynasi ochiladi va yaratishning kodlari yoziladi.

```

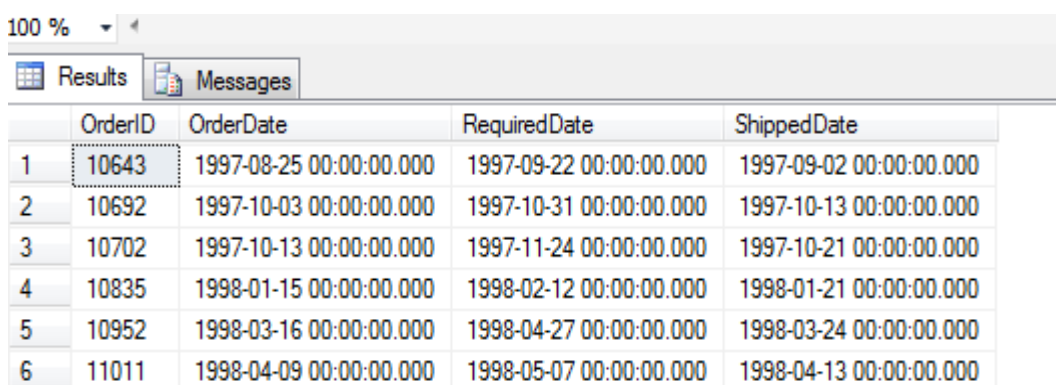
USE [Northwind]
GO
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
CREATE PROCEDURE [dbo].[Buyurtmalar] @CustomerIDnchar(5)
AS
SELECT OrderID,
       OrderDate,
       RequiredDate,
       ShippedDate
FROM Orders
WHERE CustomerID = @CustomerID
ORDER BY OrderID
  
```

Yuqoridagi kod yordamida Buyurtmalar buyurtmalar protsedurasi yaratilgan va unga kiruvchi parameter sifatida CustomerID tanlangan. Bu protsedurani tahlil qiladigan bo‘lsak Orders yani buyurtmalar jadvalidan CustomerID parametri protseduraga jo‘natilgan CustomerID ga teng bo‘lgan mijozlar uchun OrderID, OrderDate, RequiredDate, ShippedDate sutunlarini chiqarib beradi.

Protsedurani ishga tushirish uchun SQL so‘rovlar oynasiga yuqidagicha kod yoziladi.

EXECUTE Buyurtmalar @CustomerID = ‘ALFKI‘ yoki **EXECUTE**

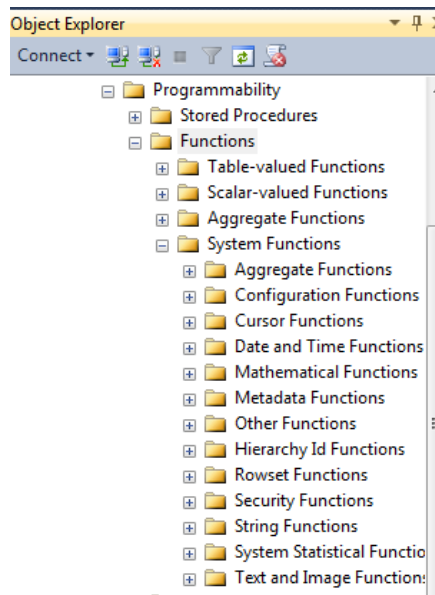
Buyurtmalar ‘ALFKI‘



	OrderID	OrderDate	RequiredDate	ShippedDate
1	10643	1997-08-25 00:00:00.000	1997-09-22 00:00:00.000	1997-09-02 00:00:00.000
2	10692	1997-10-03 00:00:00.000	1997-10-31 00:00:00.000	1997-10-13 00:00:00.000
3	10702	1997-10-13 00:00:00.000	1997-11-24 00:00:00.000	1997-10-21 00:00:00.000
4	10835	1998-01-15 00:00:00.000	1998-02-12 00:00:00.000	1998-01-21 00:00:00.000
5	10952	1998-03-16 00:00:00.000	1998-04-27 00:00:00.000	1998-03-24 00:00:00.000
6	11011	1998-04-09 00:00:00.000	1998-05-07 00:00:00.000	1998-04-13 00:00:00.000

9.8-rasm. Buyurtmalar protsedurasining natijasi

Funksiyalarga keladigan bo‘lsak foydalanuvchi tomonidan yaratilgan funksiyalar yuqoridan keltirganimizdek **Functions** bo‘limida saqlanadi. Rasmdan ko‘rinib turibdiki bu bo‘limda foydalanuvchi tomonidan yozilgan funksiyalar yo‘q faqatgina **System Functions** bo‘limida SQL serverning standart funksiyalari mavjud.



9.9-rasm. Buyurtmalar protsedurasining natijasi

Talabaning guruhi raqami kiritilsa u qaysi yoʻnalishda oʻqishligi haqida maʼlumot chiqaruvchi funksiya yarataylik. Funksiyaning nomini [Yoʻnalishi] va unga kriuvchi parametrni esa @Guruh deb belgilaylik. Bu funksiya quyidagicha koʻrinishga ega boʻladi.

CREATE FUNCTION [Yoʻnalishi]

(@Guruh **varchar**(20))

RETURNS **varchar**(20)

AS

BEGIN

declare @guruh1 **varchar**(20)

select @guruh1 =**case** @Guruh

when '119-18' **then** 'IMT (uz)'

when '120-18' **then** 'IMT (rus)'

when '125-18' **then** 'IAT (uz)'

when '126-18' **then** 'IAT (uz)'

when '127-18' **then** 'IAT (rus)'

when '85-17' **then** 'IMT (uz)'

else 'Buni aniqlashda muammo bor (Noqulaylik uchun uzr soʻraymiz)'

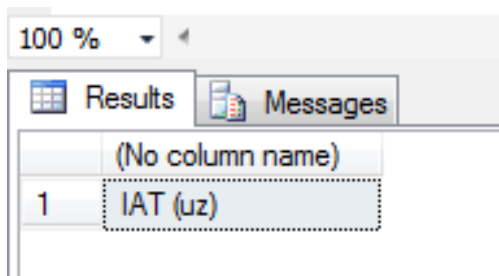
end

```
return @guruh1
```

```
END
```

Funksiyani ishga tushirish uchun so‘rovlar oynasiga quyigicha kod yoziladi.

```
SELECT dbo.[Yo`nalishi](‘126-18‘)
```



9.10-rasm. Buyurtmalar protsedurasining natijasi.

Funksiyalarni o‘chirish uchun esa **DROP FUNCTION** buyrug‘idan foydalaniladi.

Agar foydalanuvchi tomonidan belgilangan funksiya (UDF) SCHEMABINDING bandini ishlatmasdan yaratilgan bo‘lsa, asosiy obyektlardagi o‘zgarishlar funksiyaning aniqlanishiga ta‘sir qilishi va funksiya chaqirilganda notog‘ri natijalarni olishi mumkin.

BEGIN ... END blokidagi ko‘rsatmalar nojo‘ya ta‘sir ko‘rsatmaydi. Funksiyalarning nojo‘ya ta‘siri - bu resursning holatidagi doimiy o‘zgarishlar, ularning maydoni funksiyalar chegarasidan tashqarida joylashganligi, masalan, ma‘lumotlar bazasi jadvalini o‘zgartirish. Funksiya ichidagi ko‘rsatmalar faqat ushbu funksiya mos keladigan ob‘ektlarni o‘zgartirishi mumkin. Ma‘lumotlar bazasi jadvallaridagi o‘zgarishlar, berilgan funksiya lokal bo‘lmagan kursorlar bilan ishlash, elektron pochta yuborish, katalogni o‘zgartirishga urinish, foydalanuvchiga qaytarilgan natijalar to‘plami - bu funksiya ichida bajarib bo‘lmaydigan harakatlar misollari.

Funksiyalar doirasida ruxsat berilgan ko‘rsatmalar turlari quyidagilarni o‘z ichiga oladi.

- Berilgan funksiya uchun o‘zgaruvchilar va kursorlarni aniqlash uchun ishlatiladigan DECLARE ko‘rsatmalari.

- Berilgan funksiya uchun lokal obyektlarga qiymatlarni berish, masalan, SET bayonotidan foydalanib, skalalar va jadvalga mahalliy o‘zgaruvchilarga qiymatlar berish.

- Oqimni boshqarish bo‘yicha TRY ... CATCH ko‘rsatmalari

- Funksiyaga tegishli bo‘lgan o‘zgaruvchiga qiymatlarni belgilovchi va tanlov ro‘yxatlari bo‘lgan SELECT ko‘rsatmalari.

- Jadval parametrlarini funksiya mos ravishda o‘zgartiradigan UPDATE, INSERT va DELETE ko‘rsatmalari.

- Kengaytirilgan saqlangan protsedurani chaqiradigan EXECUTE.

SQL da yuqori natijalarga, optimal so‘rovlarga erishish uchun funksiyalar orasida emas, balki tayanch jadvallar o‘rtasida birlashtirishni belgilash tavsiya etiladi.

ADABIYOTLAR

1. Knuth, D. E. The Art of Computer Programming Vol. I: Fundamental Algorithms, Addison – Wesley, Reading, Mass. (Русский перевод: Кнут Д. Искусство программирования. Том 1: Основные алгоритмы. – М., Издательский дом «Вильямс», 2000.)
2. Джон Бентли. Жемчужины программирования.- СПб: Питер, 2002.-272 с.
3. Дейт К., Хью Дарвен. Основы будущих систем баз данных. - М: Янус-К, 2004.
4. Нагао М., Катаяма Т., Уэмура С. Структуры и базы данных. - М.: Мир, 2001. - 197 с.
5. Бойко В.В., Савинков В.М. Проектирование баз данных информационных систем. - М.: Финансы и статистика, 2009. - 351 с.
6. Кириллов В.В. Структурированный язык запросов (SQL). - СПб. ИТМО, 2000. - 80 с.
7. Дейт К. Введение в системы баз данных. 8-е изд.,- М.: СПб.: Вильямс.- 2005.
8. Хомоненко А.Д. Базы данных. Учебник для высших учебных заведений / Под ред. пр(х) А. Д. Хомопепко. - 6-е изд., доп. - СПб.: КОРОНА-Век, 2009. - 736 с.
9. Гектор Гарсиа-Молина, Джеффри Ульман, Дженифер Уидом. Системы баз данных. Полный курс. - Москва, Санкт-Петербург, Киев, Вильямс, 2003.
10. Система управления базами данных: P:Base System V/ С. В. Горин, С. В. Кравченко, Г. Г. Кузина, А. В. Силантьева. -Москва: Изд-во МГУ, 2003.
11. Архангельский А.Я. Работа с локальными базами данных в Delphi 5: производственно-практическое издание. – М.: Наука, 2000.
12. Грабер М. Введение в SQL. - М.: Лори, 2001. - 379 с.
13. Ким М. Курс лекции по «Транзакционная обработка». - Т., 2001.
14. Когаловский М.Р. Энциклопедия технологий баз данных. - М.: Финансы и статистика, 2002.

15. Боуман Д, Эмерсон С., Дарновски М. Практическое руководство по SQL. - Киев: Диалектика, 1997.
16. Джексон Г. Проектирование реляционных баз данных для использования с микроЭВМ. - М.: Мир, 2004. - 252 с.
17. Диго С.М. Проектирование и использование баз данных. - М.: Финансы и статистика, 1998. - 208 с.

MUNDARIJA

Kirish.....	3
1- laboratoriya ishi. Ma'lumotlar bazasini boshqarish tizimlarni o'rnatish va sozlash.....	4
Topshiriqlar.....	16
2- laboratoriya ishi. SQL tili asosida ishlaydigan tizimlar muhokamasi. Predmet soha strukturasi yaratish. (MySQL WorkBrench asosida).....	18
3- laboratoriya ishi. Loyihalananayotgan ma'lumotlar bazasi vositalaridan foydalangan holda misollar yechish. (MySQL Workbench asoslari: masofaviy serverni ulash va sinxronlashtirish).....	24
4- laboratoriya ishi. SQL tilida cheklovlar turlari va o'rnatish vositalaridan foydalanib masalalar yechish.....	32
5- laboratoriya ishi. SQL tilining skalyar ifodalarining maxsus jihatlarning muhokamasi.....	41
6- laboratoriya ishi. Triggerlarning yozilishi bo'yicha misollar yechish.....	43
7- laboratoriya ishi. Jadvallarni qo'shish. Murakkab so'rovlar vositalaridan foydalangan xolda masalalar yechish.....	51
8- laboratoriya ishi. SQL tilida foydalanuvchi tomonidan aniqlanadigan ma'lumot turlarining muhim jihatlarning muhokamasi. Turlarga ajratilgan jadvallarni aniqlash.....	54
9- laboratoriya ishi. Shartlarni tekshirishga asoslangan operator va funksiyalar. Guruh funnksiyalar bilan ishlash. So'rovlarni shakllantirish bo'yicha misollar yechish.....	59
Adabiyotlar.....	70

Tuzuvchilar: Sodiqova Sh.Sh., Bekturdiyev S.Sh.

**MA'LUMOTLAR BAZASINI BOSHQARISH VA
DASTURLASH TEXNOLOGIYALARI**

fanidan laboratoriya mashg'ulotlarni bajarish uchun

USLUBIY KO'RSATMALAR

I qism

Muharrir: Sidikova K.A.